

RUBY® 10 RUBY® 10 Speech



Erweiterte Funktionen



© 2023 Freedom Scientific, Inc. Alle Rechte vorbehalten. RUBY® ist ein eingetragenes Warenzeichen von Freedom Scientific, Inc. in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern. Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis von Freedom Scientific darf kein Teil dieser Unterlagen für irgendwelche Zwecke vervielfältigt oder übertragen werden, unabhängig davon, auf welche Art und Weise oder mit welchen Mitteln, elektronisch oder mechanisch, dies geschieht.

Ihr Einkauf

Je nach Ihren Bedürfnissen haben Sie entweder ein RUBY 10 oder ein RUBY 10 Speech erhalten. RUBY 10 Speech enthält optische Texterkennung (OCR) und Sprachfunktionen - RUBY 10 nicht. Wenn Sie ein RUBY 10 haben, ignorieren Sie bitte die Abschnitte in diesem Benutzerhandbuch, die die Sprach- oder Scansteuerung beschreiben.

Garantie

Wir beglückwünschen Sie zum Kauf einer RUBY 10 oder RUBY 10 Speech Videolupe. Um Ihr Produkt zu registrieren und Ihre Garantie zu aktivieren, besuchen Sie die [Freedom Scientific Webseite](#).

Achtung: Diese Produkte enthalten keine Komponenten, die vom Anwender gewartet werden dürfen. Bei jedem nicht autorisierten Versuch, interne Komponenten durch Öffnen des Gehäuses zu warten oder zu ersetzen, erlischt die Garantie.

Technische Unterstützung

Sie können unsere [Wissensdatenbank](#) durchsuchen, um sofort Antworten auf Ihre Fragen zum Produkt zu erhalten. Freedom Scientific bietet auch eine kostenfreie technische Unterstützung für seine U.S. Kunden über eine der folgenden Wege:

- [Eine Anfrage an den technischen Support stellen](#)
- Anrufe unter +1 (727) 803-8600 Wochentags zwischen 8:30 und 19:00 US-Ostküstenzeit
- Senden einer E-Mail an support@freedomscientific.com

Internationale Kunden werden von ihrem Händler vor Ort betreut. Nutzen Sie unser [Händlersuche](#), um den für Sie zuständigen Händler in Ihrer Region zu finden.

Falls eine Rücksendung Ihres Geräts erforderlich sein sollte, wird Ihnen die technische Unterstützung eine RMA-Nummer mitteilen, die auf der Außenseite Ihres Rücksendepaketes angebracht werden muss. Ihr Gerät oder das Zubehör wird dann je nach Bedarf ausgetauscht oder repariert.

| | |
|---|-----------|
| Zum Einstieg | 1 |
| RUBY 10 aufladen..... | 1 |
| Erste Verwendung..... | 2 |
| Herunterfahren und Schlafmodus..... | 4 |
| RUBY 10 Übersicht | 5 |
| So verwenden Sie diese Anleitung..... | 5 |
| Was befindet sich in der Verpackung? | 5 |
| Unterschied zwischen RUBY 10 und RUBY 10 Speech | 6 |
| Hilfetext | 6 |
| Schnappschüsse und Aufnahmen..... | 7 |
| Ansichten..... | 8 |
| Physische Tasten | 11 |
| Visuelle Schalter auf dem Bildschirm | 14 |
| Anzeigeeinstellungen | 15 |
| Touchscreen..... | 15 |
| Fühlbare Rückmeldungen | 16 |
| Menüs..... | 16 |
| Standardmodus und erweiterter Modus | 18 |
| Standardmodus | 18 |
| Visuelle Tasten in der Standard Live Ansicht | 19 |
| Erweiterter Modus | 20 |
| Erweiterter Modus Hauptmenü | 20 |
| Visuelle Tasten der Live Ansicht im erweiterten Modus | 22 |
| Kameras | 24 |
| Vergrößerungskamera..... | 26 |
| Übersichtskamera..... | 27 |
| Ganzseiten-Kamera..... | 30 |
| Lesen | 32 |

| | |
|--|-----------|
| Schreiben oder Hobbyarbeiten | 33 |
| Live-Ansicht..... | 34 |
| Vergrößern eines Bildes in der Live Ansicht..... | 34 |
| Farbmodi | 35 |
| Tippen Sie auf den Bildschirm um zu fokussieren..... | 35 |
| Fokussperre | 35 |
| Schnappschussaufnahme | 35 |
| Kameralicht | 36 |
| Linien oder Abdeckungen..... | 36 |
| Farbe, Kontrast und Klarheit..... | 37 |
| Farbkombinationen..... | 39 |
| Farbkombinationen für Text..... | 40 |
| Farbkombinationen für Bilder..... | 40 |
| Farbkombinationen hinzufügen..... | 41 |
| Visuelle Anzeigeeinstellungen..... | 43 |
| Farbblindheitsfilter | 43 |
| Farbblindheitsfilter | 44 |
| Visuelle Einstellungen | 45 |
| Helligkeit | 45 |
| Kanteneffekte..... | 46 |
| Einstellungen zurücksetzen | 51 |
| Dateien speichern und scannen | 52 |
| Eine Seite aufnehmen | 52 |
| Mehrere Seiten aufnehmen | 54 |
| Navigieren mit dem Touchscreen | 56 |
| Navigieren mit Seitennummern..... | 56 |
| Seitenreihenfolge ändern..... | 57 |
| Speichern einer Datei..... | 57 |
| Audio Bezeichnungen aufnehmen..... | 58 |

| | |
|--|-----------|
| Lese-Sprache und Stimme | 59 |
| Ansichtsmodi | 60 |
| Textmodustaste | 61 |
| Dialog der Ansichtsmodi | 62 |
| Dateien verwalten..... | 64 |
| Öffnen und bearbeiten einer Datei | 64 |
| Bilddateien | 66 |
| Dokumentdateien..... | 67 |
| Dateinamen | 67 |
| Dateien exportieren oder importieren | 68 |
| Dateien speichern | 69 |
| Dateien löschen..... | 70 |
| RUBY 10 mit anderen Geräten verbinden..... | 71 |
| Audio-Buchsenanschlüsse | 71 |
| USB-C Kabelverbindungen | 71 |
| Kabellose Miracast Verbindung..... | 72 |
| Verbinden mit einem Miracast-fähigen Bildschirm..... | 72 |
| Status der Miracast Verbindung..... | 73 |
| Kabellose Bluetooth Verbindung | 73 |
| Verbindung über Bluetooth | 74 |
| Bluetooth erneut aktivieren | 75 |
| Status der Bluetooth Verbindung..... | 75 |
| RUBY 10 aktualisieren..... | 76 |
| Anforderungen..... | 76 |
| RUBY 10 mit einem USB-C Laufwerk aktualisieren | 77 |
| Aktualisierung mit einem USB-Kabel..... | 78 |
| Menüs..... | 80 |
| Dateiverwaltung..... | 81 |
| Geräteeinstellungen | 81 |

| | |
|------------------------------|----|
| Menü Darstellung..... | 82 |
| Menü Sprache | 83 |
| Systemeinstellungen..... | 85 |
| Modus..... | 87 |
| Über..... | 88 |
| Miracast..... | 88 |
| Bluetooth | 88 |
| Visuelle Einstellungen | 89 |
| Sound-Einstellungen | 89 |

Folgen Sie den Anweisungen in diesem Abschnitt, um das Gerät aufzuladen und zum ersten Mal zu benutzen.

RUBY 10 aufladen

Bevor Sie das RUBY 10 zum ersten Mal starten, laden Sie es bitte vollständig auf. Es dauert ungefähr drei Stunden, um das Gerät vollständig aufzuladen. Immer wenn die Lade-LED auf der linken Seite des Geräts rot leuchtet, muss der Akku geladen werden. Sie können das Gerät nutzen, wenn die LED dauerhaft rot leuchtet, was bedeutet, dass der Akku geladen wird. Am besten lassen Sie es jedoch eingesteckt, bis die Lampe grün leuchtet.



Die LED wechselt auf Grün, sobald der Akku vollständig geladen ist. Mit einem voll aufgeladenen Akku können Sie das Gerät etwa drei Stunden lang nutzen, ohne es an die Steckdose anzuschließen. Am besten laden Sie es, wann immer es möglich ist.

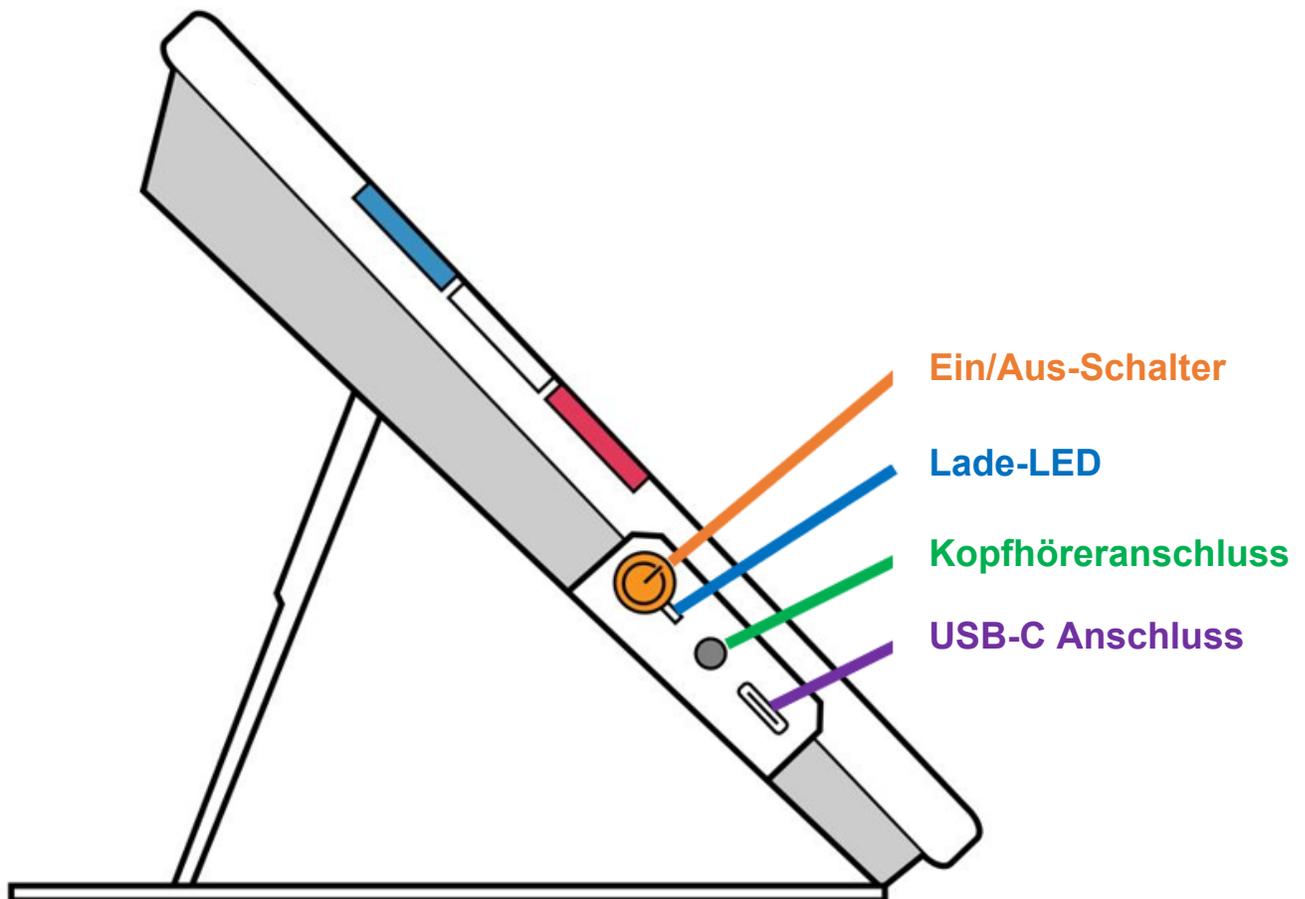
Um RUBY 10 aufzuladen:

1. Stecken Sie das USB-Typ-C-Kabel in den USB-C-Anschluss auf der linken Seite des Geräts.
2. Verbinden Sie das Netzteil mit dem USB-C-Kabel und stecken Sie das Netzteil in eine Steckdose. Alternativ können Sie das Kabel auch an einen Computer anschließen ohne das Netzteil zu verwenden, aber diese Ladevariante dauert länger.
3. Schalten Sie das RUBY 10 ein, indem Sie den orangenen Ein/Aus-Schalter auf der linken Seite des Geräts drücken.
4. Lesen Sie das nächste Kapitel, [Erste Verwendung](#).

Erste Verwendung

Wenn Sie RUBY 10 zum ersten Mal verwenden, müssen Sie zuerst die Menüsprache, die Sprecherstimme, die Schriftgröße sowie Uhrzeit und Datum festlegen. Sie können das Gerät erst verwenden, wenn Sie diese Einstellungen vorgenommen haben. Sie können aber die Einstellungen bei Bedarf später anhand der Anweisungen in diesem Dokument ändern. Sie müssen diese Einstellungen nur dann erneut vornehmen, wenn Sie das Gerät auf die Werkseinstellungen zurücksetzen.

Tipp: Wenn Sie sich bei einer Schaltfläche oder einem Symbol unsicher sind, können Sie einen Hilfetext anzeigen lassen, indem Sie etwa drei Sekunden lang auf das Bedienelement drücken, bis auf dem Bildschirm ein Hilfetext angezeigt wird.



Bevor Sie RUBY 10 verwenden:

1. Laden Sie RUBY 10 und schalten Sie das Gerät ein. Lesen Sie das [vorherige Kapitel](#).
2. Wenn Sie Ihr RUBY 10 zum ersten mal einschalten, dann wird der Bildschirm **Menüsprache auswählen** angezeigt. Streichen Sie nach oben oder unten, bis die Sprache in der Mitte des Bildschirms ausgewählt ist, in der die Benutzeroberfläche (z. B. Bildschirme und Hilfetexte) angezeigt werden soll.
3. Tippen Sie auf den Schalter **Weiter** in der unteren, rechten Ecke, um zum nächsten Bildschirm zu gehen.



4. Streichen Sie auf dem Bildschirm **Schriftgröße** und wählen Sie die Schriftgröße, in der die Benutzeroberfläche angezeigt werden soll. Tippen Sie auf den Schalter **Weiter**. Möchten Sie zum vorherigen Bildschirm zurückkehren, tippen Sie auf den **Zurück**-Pfeil in der unteren, linken Ecke.



-
5. **Nur RUBY 10 Speech:** Wählen Sie auf dem Bildschirm **Menüstimme auswählen** die Stimme aus, die für die Ansage der Benutzeroberfläche verwendet werden soll, wie etwa für Menünamen und Hilfetexte. Tippen Sie auf den Schalter **Weiter**.

Hinweis: Sie können die Sprache später ganz einfach wie folgt ändern **Hauptmenü > Einstellungsmenü > Sprachmenü > Menüsprache auswählen**.

-
6. Streichen Sie im Bildschirm **Datum auswählen** durch jede Spalte und wählen Sie Tag, Monat und Jahr. Tippen Sie auf den Schalter **Weiter**.
7. Streichen Sie im Bildschirm **Uhrzeit auswählen** durch jede Spalte und wählen Sie Stunde, Minuten und AM oder PM für Vormittags oder Nachmittags. Sie können auch eine 24-Stunden-Zeitanzeige auswählen, wenn Sie dieses wünschen. Tippen Sie auf den Schalter **Weiter**. Die Einstellung ist abgeschlossen und der Bildschirm zeigt die Live-Ansicht.

Hinweis: Wenn sich die Zeit durch Sommer- oder Winterzeit ändert, dann können Sie die Uhrzeit ganz einfach ändern, in dem Sie ins folgende Menü gehen **Hauptmenü > Einstellungsmenü > Systemeinstellungen > Zeit & Datum**.

Herunterfahren und Schlafmodus

Wenn Sie das Gerät in den Schlafmodus versetzen möchten, dann drücken Sie kurz den orangenen Ein/Aus-Schalter. Drücken Sie den Schalter 7 Sekunden, um das Gerät herunterzufahren.

So verwenden Sie diese Anleitung

Wir empfehlen Ihnen, sich zunächst mit den Informationen in dieser Übersicht vertraut zu machen, damit Sie die Namen der Tasten, Symbole und Menüs leichter erkennen können. Sie können dieses Dokument ganz oder teilweise ausdrucken. Es ist für den beidseitigen Druck formatiert (ungerade Seiten auf der Vorderseite und gerade Seiten auf der Rückseite).

Die Anweisungen sind nach Aufgaben geordnet. Überprüfen Sie das Inhaltsverzeichnis und führen Sie Suchvorgänge in dieser Datei durch, um die gewünschten Informationen zu finden.

RUBY 10 hat keine Sprachausgabe oder Texterkennung, während RUBY 10 Speech beides hat. Wenn Sie ein RUBY 10 besitzen, dann gelten die Beschreibungen der Sprachfunktionen und der Texterkennung in diesem Dokument nicht für Ihr Gerät.

Was befindet sich in der Verpackung?

Der RUBY 10 Karton enthält:

- Die elektronische Lupe RUBY 10 oder RUBY 10 Speech
- Eine Schutztasche
- Ein USB-Netzteil mit USB-C-Kabel
- 4 länderspezifische Netzteiladapter (EU, US, UK und AU)
- Ein Bildschirmreinigungstuch
- *Sicherheit und Pflege* Dokument
- *Vorbereitung und Verwendung* Dokument

Sollte einer dieser Artikel in Ihrem Paket fehlen, wenden Sie sich an Ihren Händler oder an Freedom Scientific.

Unterschied zwischen RUBY 10 und RUBY 10 Speech

Wenn Sie ein RUBY 10-Modell und kein RUBY 10 Speech-Modell erhalten haben, dann ist die Sprachfunktion in Ihrem Gerät nicht verfügbar. Menüs und Bedienelemente für die Sprachsteuerung sind auf Ihrem Bildschirm des RUBY 10 dann nicht vorhanden. Sie sollten alle Erwähnungen von Stimmen, Sprache und Vorlesen in diesem Handbuch ignorieren. Sie verfügen auch nicht über die Texterkennungsfunktion (auch optische Zeichenerkennung oder OCR genannt), so dass Sie ein Bild nicht scannen und in Text umwandeln können.

Wenn Sie ein RUBY 10 Speech besitzen und aufgrund Ihres Gebietsschemas eine Sprache wählen, für die keine Stimme verfügbar ist, oder wenn keine Stimme installiert ist, wird die Funktion zur Festlegung der Menüsprache ausgeblendet. Sie können jedoch eine andere Sprache für die Lesestimme auswählen, die sich von der Menüstimme unterscheidet.

Hilfetext



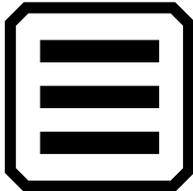
Hilfetexte unterstützen Sie dabei, den Umgang mit RUBY 10 zu erlernen und seine Funktionen optimal zu nutzen. Wenn Sie eine Taste oder ein Bedienelement auf dem Bildschirm 3 Sekunden lang drücken, wird ein Hilfetext angezeigt und/oder gesprochen, der beschreibt, was Sie gerade tun können. Wenn Sie z. B. die blaue Farbmodustaste etwa drei Sekunden lang drücken, werden die Informationen zu dieser Taste oben auf dem Bildschirm angezeigt.

Sie können den Hilfetext schließen, indem Sie den **Schließen**-Schalter rechts neben dem Textfeld antippen.



Nur für RUBY 10 Speech: Wenn Sie den Hilfetext vorgelesen haben möchten:

1. Im erweiterten Modus tippen Sie auf den Schalter **Hauptmenü**.



2. Sobald Sie sich im Hauptmenü befinden, gehen Sie in die Menüs **Einstellungen > Sprache > Hilfetext**.



3. Aktivieren Sie auf dem Bildschirm **Hilfetext** ein oder beide Kontrollfelder zum Anzeigen und/oder Vorlesen von hilfreichen Informationen für das aktuelle Steuerelement, wie einen Dialog oder Schalter. Um den Hilfetext zu lesen oder zu hören, halten Sie die Komponente der Benutzeroberfläche 3 Sekunden gedrückt. Dabei sind der angezeigte und gesprochene Hilfetext identisch. Für weitere Informationen zu den [Soundeinstellungen](#), lesen Sie Seite 89.

Schnappschüsse und Aufnahmen

Live-Video und Aufzeichnungen sind mit drei Kameras möglich, die jeweils ihren eigenen Zweck erfüllen. Mit Live-Video können Sie eine vergrößerte oder erweiterte Ansicht eines Objekts erhalten und die Kamera für die Aufnahme eines klaren Schnappschusses vorbereiten. Aufnahmen ermöglicht das Speichern eines Schnappschusses und das Erkennen und Vorlesen von Text. Ein kurzer Druck auf die rote Aufnahmetaste friert das Bild auf dem Bildschirm als Schnappschuss ein.

Nur für RUBY 10 Speech: Die Texterkennung und Wiedergabe ist auch verfügbar, wenn Sie einen Schnappschuss aufnehmen. Mit einem langen Druck auf die Aufnahmetaste können Sie eine Seite speichern, den Text erkennen und sich diesen vorlesen lassen.

Ansichten

RUBY 10 funktioniert unterschiedlich in Abhängigkeit der gewählten Ansicht. In der Live-Ansicht können Sie einen vergrößerten und besseren Blick auf die Umgebung erhalten und die Kamera auf die Aufnahme eines klaren Schnappschusses vorbereiten. Sie können jederzeit zur Live-Ansicht wechseln, indem Sie die grüne Live-Ansicht-Taste drücken.

Ein kurzer Druck auf die rote Aufnahmetaste friert das Bild auf dem Bildschirm als Schnappschuss ein.

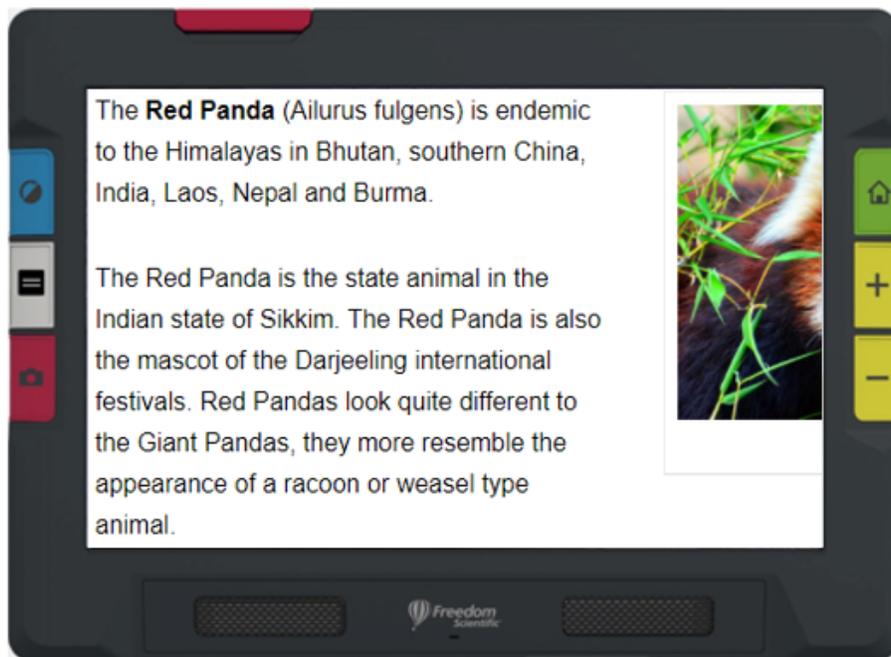


Sie können einen Schnappschuss verschieben, um Teile des Bildes zu sehen, die sich außerhalb der Bildschirmgrenzen befinden. Wenn Sie z. B. einen Schnappschuss von einem Hemd machen, können Sie das Etikett vergrößern und dann das Bild nach oben oder unten ziehen, um die Nähte oder andere Kleidungsdetails zu sehen. Sie können das Bild bis zum Rand des Schnappschusses in jede Richtung schwenken.

NUR FÜR RUBY 10 SPEECH

Ein langer Druck auf die Aufnahmetaste speichert eine Seite, erkennt den Text und liest Ihnen diesen vor.

Wenn Sie Text anzeigen, der aufgenommen und gescannt wurde, oder wenn Sie eine importierte Dokumentdatei (RTF, PDF oder DocX) anzeigen, dann befinden Sie sich in der Dokumentansicht. Die Dokumentenansicht umfasst die Modi Bild, Teleprompter oder Zeilenticker. Beispiele zeigen wir Ihnen unten.



Beispiel des Bildmodus



Beispiel des Telepromptermodus



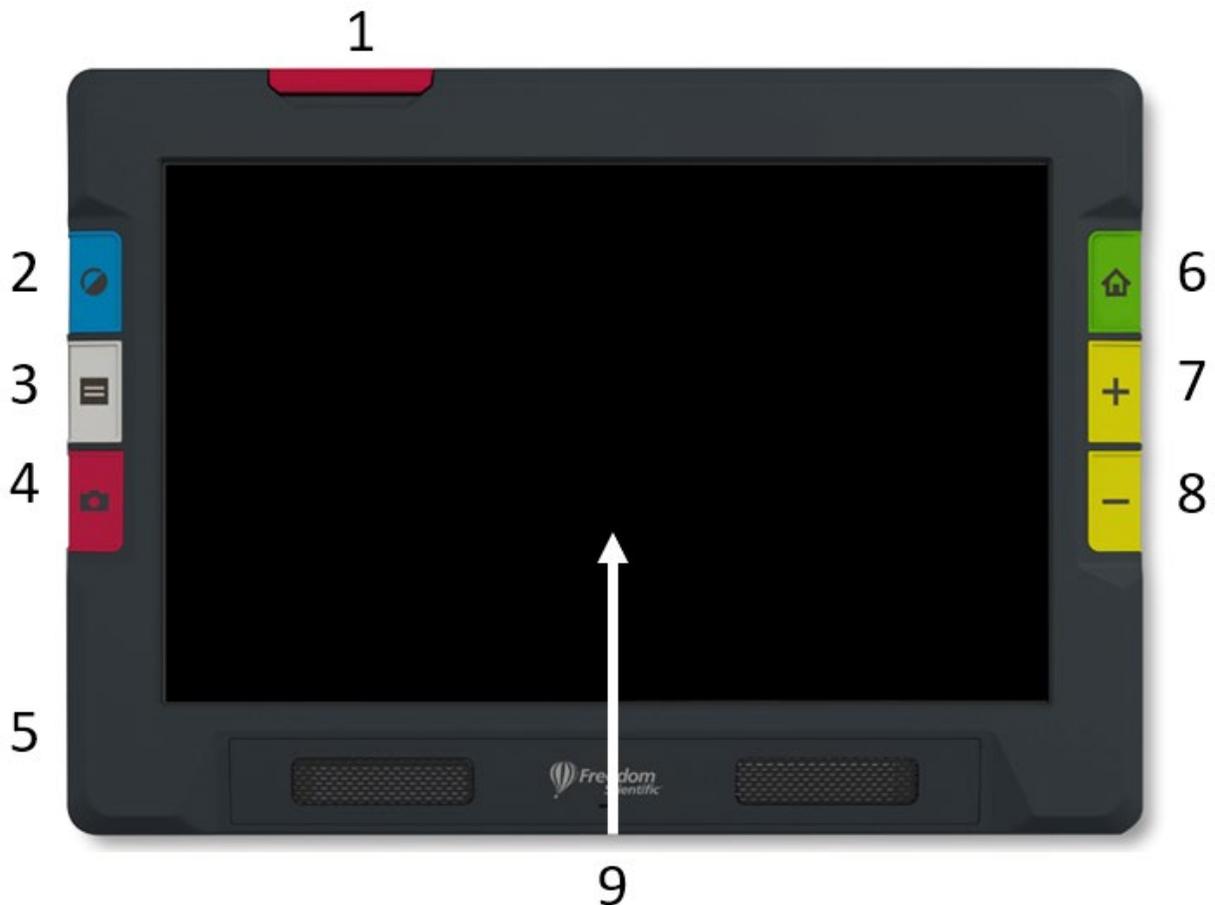
Beispiel des Zeilentickermodus

Physische Tasten

Die folgende Abbildung zeigt eine grafische Darstellung der Hardware-Tasten zur Erläuterung ihrer Funktionsweise. In der Tabelle unter der Abbildung finden Sie nähere Informationen zu den einzelnen Schaltflächen.

Langes Drücken, wie in dieser Abbildung gezeigt, bedeutet, dass die Taste etwa eine Sekunde lang gedrückt wird, bevor sie losgelassen wird, im Gegensatz zu kurzem Drücken, d. h. Drücken und sofortiges Loslassen der Taste.

Tip: Wenn Sie sich in der Live-Ansicht befinden, können Sie die blaue Taste für den Farbmodus etwa eine Sekunde lang drücken und wenn Sie sie dann loslassen, dann wird der Bildschirm in Vollfarben angezeigt. Die Bildschirmfarbe ändert sich erst dann, wenn Sie die Farbmodustaste loslassen.

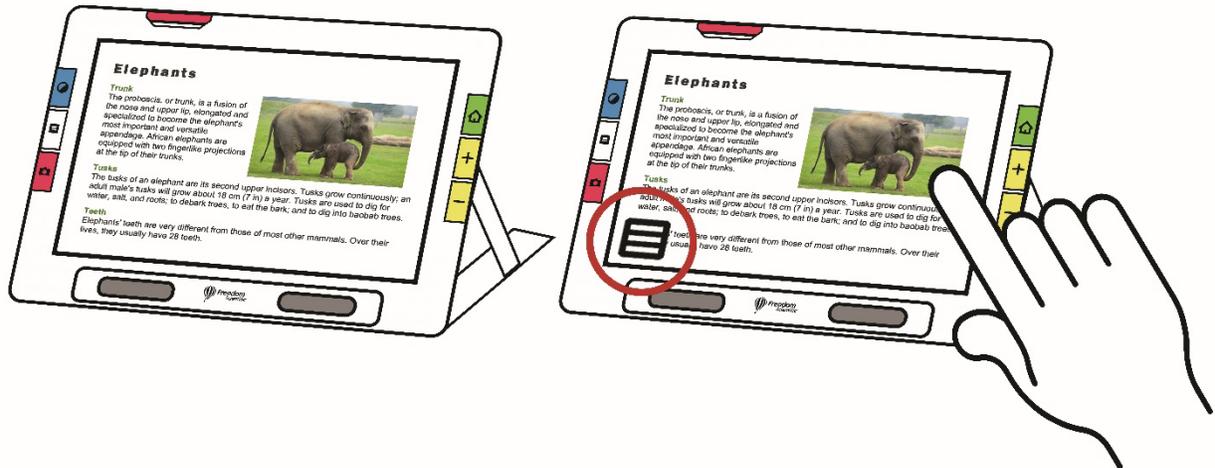


| # | Schaltfläche | Name | Farbe | Position | Beschreibung |
|---|---|-----------|--------|------------------------|---|
| 1 | N / A | Kameraarm | Rot | Oberkante links | Hochdrücken, um den Kameraarm auszufahren. Vollständig ausklappen, um Ganzseiten-Kamera zu verwenden |
| 2 |  | Ein/Aus | Orange | Linke Seite des Geräts | Drücken, um das Gerät einzuschalten. Kurz drücken, für Standby. Lang drücken für Ausschalten. |
| 3 |  | Farbmodus | Blau | Linke Seite oben | Kurzes Drücken wechselt durch konfigurierte Farbkombinationen, die für die Anzeige genutzt werden. Langes Drücken zeigt nur in Live-Ansicht Vollfarben an (nicht in Menüs, Schnappschüssen oder Dokumenten). |
| 4 |  | Textmodus | Grau | Linke Seite mittig | Umschalten von Zeilen und Abdeckungen in Live Ansicht. Umschalten zwischen Teleprompter, Zeilenticker, Bild und Zonenmodus in Dokument Ansicht. |

| # | Schaltfläche | Name | Farbe | Position | Beschreibung |
|-----|--|------------------|-------|-------------------------------|---|
| 5 |  | Aufnahme | Rot | Linke Seite unten | <p>Kurzes Drücken nimmt das aktuelle Bild auf dem Bildschirm auf.</p> <p>Langes Drücken nimmt auf und erkennt auch den Text in der Aufnahme.</p> |
| 6 |  | Live-Ansicht | Grün | Rechte Seite oben | Aktiviert die Kamera so, dass alles, worauf die Kamera ausgerichtet wird, auf dem Bildschirm angezeigt wird. |
| 7/8 |  | Rein/Raus zoomen | Gelb | Rechte Seite mittig und unten | Drücken und halten für kontinuierliches Vergrößern, drücken und loslassen für schrittweises Vergrößern, oder spreizen/zusammenführen zweier Finger auf dem Touchscreen, um Vergrößerung zu erhöhen/zu verringern. |
| 9 | N / A | Touch-Screen | N / A | Vorderseite des Geräts mittig | Drücken Sie zum Zoomen auf den Touchscreen, um die Vergrößerung zu erhöhen oder zu verringern. |

Visuelle Schalter auf dem Bildschirm

Berühren Sie den Bildschirm, um die visuellen Schalter anzuzeigen. Über diese Tasten gelangen Sie zu den Menüs und Bildschirmen, mit denen Sie das Gerät optimal an Ihre Bedürfnisse anpassen können.



Welche Schalter angezeigt werden, hängt von Ihrer Ansicht ab. Die Schalter werden in den entsprechenden Abschnitten beschrieben. Die Schalter, die zum Beispiel beim Öffnen einer Datei angezeigt werden, sind im Abschnitt [Verwalten von Dateien](#) beschrieben.

Die verfügbaren Schalter sind auch davon abhängig, ob Sie sich im Standardmodus oder im erweiterten Modus befinden. Der erweiterte Modus bietet Ihnen mehr Möglichkeiten. Lesen Sie [Standardmodus und Erweiterter Modus](#), um zu erfahren, wie man diese Modi verwendet.

Anzeigeeinstellungen

Sie können Videos in Vollfarbe, mit hohem Kontrast oder in Graustufen anzeigen. Diese Funktionen werden zur Verbesserung von Bildern verwendet:

- Farbblindheitskorrektur zur Optimierung der Farben für eine optimale Darstellung für farbblinde Personen
- Kontrastnormalisierung zum Ausgleich von Farb- und Graustufenbildanzeige
- Dynamischer Kontrast, damit sich der Text besser vom Hintergrund abhebt
- Helligkeitsempfindlichkeit zur Anpassung der Farbe für Personen, die auf hohe Helligkeit reagieren
- Kantenglättung, Kanten hervorhebung und Nur-Kante-Modus

Lesen Sie [Farbe, Kontrast und Klarheit](#) auf Seite 36, um zu erfahren, wie Sie diese Einstellungen verwenden, um das für Ihre Sehkraft am besten geeignete Bild anzuzeigen.

Touchscreen

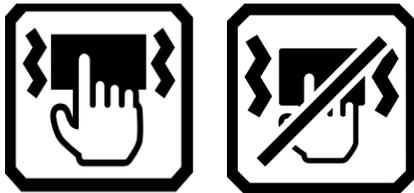
Der Touchscreen bietet Ihnen eine einfache Möglichkeit, Funktionen in RUBY 10 durch direkte Interaktion mit dem LCD-Bildschirm auszuführen.

- Tippen Sie auf den Bildschirm, um die Kamera zu fokussieren und um visuelle Schalter anzuzeigen.
- Tippen Sie auf Schalter und Symbole, um durch Menüs und Dialogfelder zu navigieren und Funktionen auszuführen.
- Wählen Sie Optionen aus, indem Sie durch die Listen blättern, bis sich die gewünschte Option in der Mitte des Bildschirms befindet und hervorgehoben ist.

- Mit zwei Fingern auf den Touchscreen drücken, um die Vergrößerung zu erhöhen oder zu verringern: Legen Sie zwei Finger zusammen auf den Bildschirm und spreizen Sie sie dann, um die Vergrößerung zu erhöhen und mehr Details in einem Teil des Bildes zu sehen. Nutzen Sie gespreizte Finger und ziehen Sie sie zusammen, um die Vergrößerung zu verringern und mehr vom Bild zu sehen.



Fühlbare Rückmeldungen

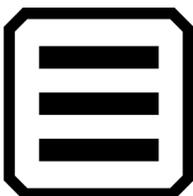


Für eine unmittelbare Rückmeldung Ihrer Aktionen vibriert RUBY 10 kurz, wenn Sie eine physische Taste drücken oder ein Steuerelement antippen (z. B. Kontrollfeld, Auswahlschalter, Umschalter, Symbole oder eine visuelle Taste auf dem Bildschirm).

Diese Funktion ist standardmäßig eingeschaltet. So aktivieren oder deaktivieren Sie die fühlbare Rückmeldung:

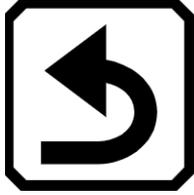
1. Öffnen Sie **Hauptmenü > Sound Einstellungen**.
2. Tippen Sie am unteren Rand des Bildschirms auf **Touchvibration**.
Wenn Sie die fühlbare Rückmeldung deaktivieren, dann erscheint ein diagonaler Strich auf dem Schalter.

Menüs



Menüs werden im erweiterten Modus durch Drücken auf den **Hauptmenü** Schalter angezeigt.

Um zu vorherigen Menüs zurückzukehren, tippen Sie auf die **Zurück** Taste.



Drücken Sie die grüne Live Ansicht Taste, um die Menüs vollständig zu verlassen.

Standardmodus und erweiterter Modus



Ihr Gerät ist bei der ersten Verwendung auf den Standardmodus eingestellt. Der Standardmodus bietet eine begrenzte, einfach zu bedienende Benutzeroberfläche, die die wichtigsten Funktionen bietet, die die meisten Benutzer benötigen. Wenn Sie sich mit RUBY 10 vertraut gemacht haben, möchten Sie vielleicht den erweiterten Modus ausprobieren, der mehr Funktionen bietet.

Um in den erweiterten Modus zu wechseln, tippen Sie auf den Schalter **Erweiterter Modus**.

Hinweis: Wenn Ihr Gerät nicht über das Symbol für den **Erweiterten Modus** verfügt und Sie diesen Modus verwenden möchten, wenden Sie sich bitte an Ihren Hilfsmittelhändler.

Die verfügbaren Schalter hängen nicht nur davon ab, ob Sie sich im Standardmodus oder Erweitertem Modus befinden, sondern auch davon, welche Kamera Sie verwenden. In den folgenden Abschnitten werden die Schaltflächen beschrieben, die in der Live-Ansicht für jeden Modus angezeigt werden, wenn Sie die Übersichts-, Ganzseiten- oder Vergrößerungskamera verwenden.

Standardmodus

Im Standardmodus können Sie einen Schnappschuss aufnehmen, die Farbkombination und die Vergrößerung für die Anzeige der Bilder ändern sowie Linien und Abdeckungen verwenden. Mit RUBY 10 Speech können Sie auch erkannten Text lesen oder diesen vorlesen lassen.

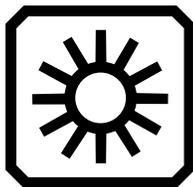
Visuelle Tasten in der Standard Live Ansicht

Tasten werden angezeigt, wenn Sie auf den Bildschirm tippen und die Tasten bieten zusätzliche Funktionen. Die Tasten werden nach 10 Sekunden ausgeblendet, aber Sie können auf den Bildschirm tippen, um sie wieder anzeigen zu lassen.

Welche Schalter angezeigt werden, hängt von der verwendeten Kamera ab. Wenn Sie die Übersichtskamera verwenden, dann werden diese Tasten angezeigt: **Helligkeit**, **Licht an/aus**, **Fokussperre an/aus** und **Erweiterter Modus**.

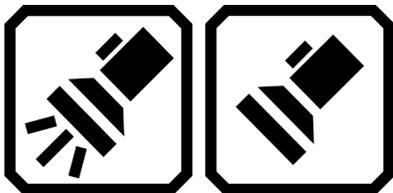
Wenn Sie die -Ganzseiten-Kamera verwenden, dann werden diese Tasten angezeigt: **Helligkeit**, **Licht an/aus**, **Fokussperre an/aus** und **Erweiterter Modus**.

Wenn Sie die Vergrößerungskamera verwenden, dann werden die Tasten **Helligkeit** und **Erweiterter Modus** angezeigt.



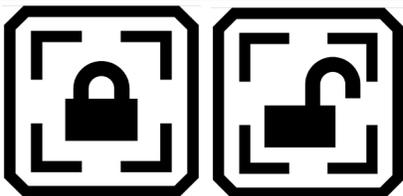
Helligkeit

Zeigt einen Schieberegler an, der die [Helligkeit](#) des Bildschirms steuert. Bewegen Sie ihn runter, zum Abdunkeln, oder nach oben zum Aufhellen.



Licht

Beleuchtung bei Bedarf ein- oder ausschalten, um das Gerät noch effizienter zu verwenden.



Fokussperre

Umschalten zwischen Fokussperre an der aktuellen Position oder um diese zu entsperren. Die visuelle Taste zeigt den aktuellen Status an.



Modus

Wechsel zwischen Standardmodus und erweitertem Modus.

Erweiterter Modus

Der erweiterte Modus stellt Ihnen die volle Funktionalität des RUBY 10 zur Verfügung. Viele Werkzeuge ermöglichen es Ihnen, lebendige Bilder und Dokumente zu erstellen, die perfekt auf Ihre individuellen Bedürfnisse abgestimmt sind.

Da jeder Mensch anders ist, bietet Ihnen RUBY 10 die Möglichkeit, nicht nur die Farben eines Bildes zu verändern, sondern auch die Schatten und Kanten, den Kontrast und die Helligkeit. Diese Werkzeuge sind sowohl über die Hardware- und Bildschirmtasten als auch über das **Hauptmenü** verfügbar.

Um den erweiterten Modus anzuzeigen, tippen Sie auf den **Modus-Schalter** und tippen Sie dann im Bestätigungsdialog auf **Ja**.



Erweiterter Modus Hauptmenü

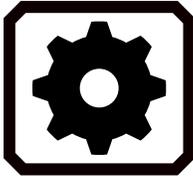


Tippen Sie auf eines der acht Symbole im **Hauptmenü**, um diese Funktionen auszuführen:



Dokumente und Bilddateien verwalten.

Dateiverwaltung



Einstellungen

Rufen Sie Links zu anderen Menüs auf, mit denen Sie die Standarddarstellung von Bildern und Dokumenten ändern, die Lese- und Menüsprache sowie die Stimme festlegen und die Systemeinstellungen aktualisieren können.



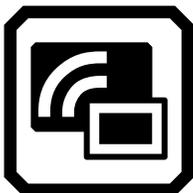
Modus

Wechseln Sie vom erweiterten Modus in den Standardmodus, der einfacher zu bedienen ist, aber weniger Funktionen bietet. Im Standardmodus können Sie keine Dateien speichern, keinen Text erkennen, keine mehrseitigen Dokumente erstellen und nicht mit Miracast verbinden.



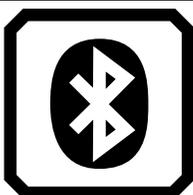
Information

Zeigen Sie Informationen zu diesem Gerät an, z.B. die Softwareversion, die Produktserienummer und andere Daten, die Sie benötigen, wenn Sie technische Unterstützung benötigen.



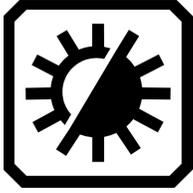
Miracast

Verbinden Sie RUBY 10 mit einem anderen Gerät über eine drahtlose Miracast-Verbindung.



Bluetooth

Verbinden Sie RUBY 10 mit einem anderen Gerät über eine drahtlose Bluetooth-Verbindung.



Visuelle Einstellungen

Ändern Sie die visuellen Einstellungen, um die Darstellung des Bildes auf dem Bildschirm zu verbessern.



Sound-Einstellungen

Passen Sie die Sound-Einstellungen an, um die Lautstärke zu erhöhen oder zu verringern.

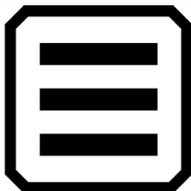
Nur für RUBY 10 Speech: Anpassen von Lautstärke und Geschwindigkeit der Sprache.

Visuelle Tasten der Live Ansicht im erweiterten Modus

Tasten werden angezeigt, wenn Sie auf den Bildschirm tippen und die Tasten bieten zusätzliche Funktionen. Die Tasten werden nach 10 Sekunden ausgeblendet, aber Sie können auf den Bildschirm tippen, um sie wieder anzeigen zu lassen.

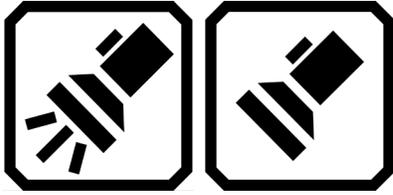
Welche Schalter angezeigt werden, hängt von der verwendeten Kamera ab. Wenn Sie die Übersichtskamera verwenden (weder Ständer noch Kameraarm sind ausgefahren), dann werden diese Tasten angezeigt: **Hauptmenü, Licht, Helligkeit, Kanteneffekte** und **Fokussperre**.

Wenn Sie die Ganzseiten-Kamera verwenden (sowohl Ständer als auch Kameraarm sind ausgefahren), dann werden diese Tasten angezeigt: **Hauptmenü, Licht, Helligkeit, Ausrichtung, Kanteneffekte** und **Fokussperre**.



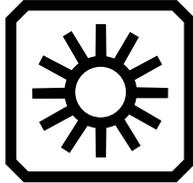
Hauptmenü

Hauptmenü anzeigen.



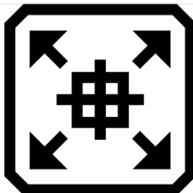
Licht

Beleuchtung bei Bedarf ein- oder ausschalten, um bessere Ansichtsbilder zu erhalten.



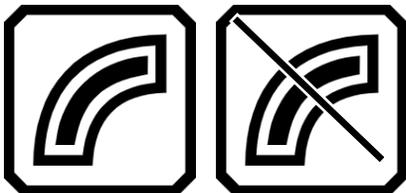
Helligkeit

[Helligkeitsstufe](#) des RUBY 10 Bildschirms in Echtzeit erhöhen oder verringern, indem der Schieberegler für dunkler nach links und für heller nach rechts geschoben wird.



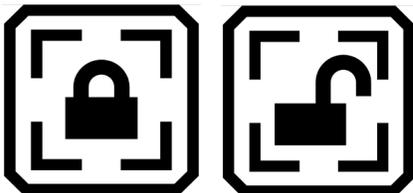
Fokussierung

Drücken und halten, um heraus zu zoomen und ein Fadenkreuz auf dem Bildschirm einzublenden, welches die Positionierung des Objekts unter der Kamera erleichtert. Taste loslassen, um zur vorherigen Vergrößerungsstufe zurückzukehren. Sie können es auch verwenden, um ein entferntes Objekt zu fokussieren.



Kanteneffekte

Kanten glätten und hervorheben. Wenn deaktiviert, dann wird ein diagonaler Strich auf der Taste angezeigt. Lesen Sie [Kanteneffekte](#) auf Seite **Error! Bookmark not defined.** für Einstellungen, die je nach Farbmodus variieren.



Fokussperre

Umschalten zwischen Fokussperre an der aktuellen Position oder um diese zu entsperren. Die Taste bildet den nächsten Status ab.

Mit Kameras können Sie Objekte in der Live-Ansicht betrachten, Schnappschüsse machen, Bilder verbessern und speichern. RUBY 10 verfügt über drei Kameras, die jeweils für eine bestimmte Aufgabe oder Situation vorgesehen sind. Es ist immer nur eine Kamera aktiv, und das zugehörige Licht wird nur eingeschaltet, wenn sie aktiv ist.

Die Verfügbarkeit der Kameras hängt von der Position des integrierten Leseständers und des schwenkbaren Kameraarms ab. Alle Kameras können sowohl im Standardmodus, als auch im erweiterten Modus verwendet werden.

Mit drei Kameras und dem Kameraarm können Sie RUBY 10 auf unterschiedliche Weise nutzen, wie in der folgenden Tabelle beschrieben.

| Kamera | Position | RUBY 10 Position | Zweck |
|---|---|--|--|
| <i>Vergrößerungskamera</i> , von 2x bis 24x | Die Gerätemitte ist nach unten gerichtet. Blockiert, wenn der Standfuß geschlossen ist. | Standfuß ist geöffnet und der Kameraarm ist geschlossen. | Lesen auf einem Schreibtisch oder Tisch. Legen Sie ein Dokument unter das RUBY 10. |
| <i>Übersichtskamera</i> , von 1,8x bis 22x | In der Mitte des Geräts. Teilweise blockiert, wenn der Standfuß geöffnet ist. | Sowohl Standfuß als auch Kameraarm sind geschlossen. | Erkennen von Objekten, während Sie das Gerät halten, z. B. beim Einkaufen. |

| Kamera | Position | RUBY 10 Position | Zweck |
|--|------------------------|---|--|
| <i>Ganzseiten-Kamera, von 0,4x bis 13x</i> | Am Ende des Kameraarms | Standfuß ist geöffnet und der Kameraarm ist komplett ausgeklappt. | Lesen und erfassen Sie ganzseitige Dokumente, schreiben Sie Ihre Unterschrift, oder betrachten Sie andere Objekte wie Fotos. Gut für Hobbys. |

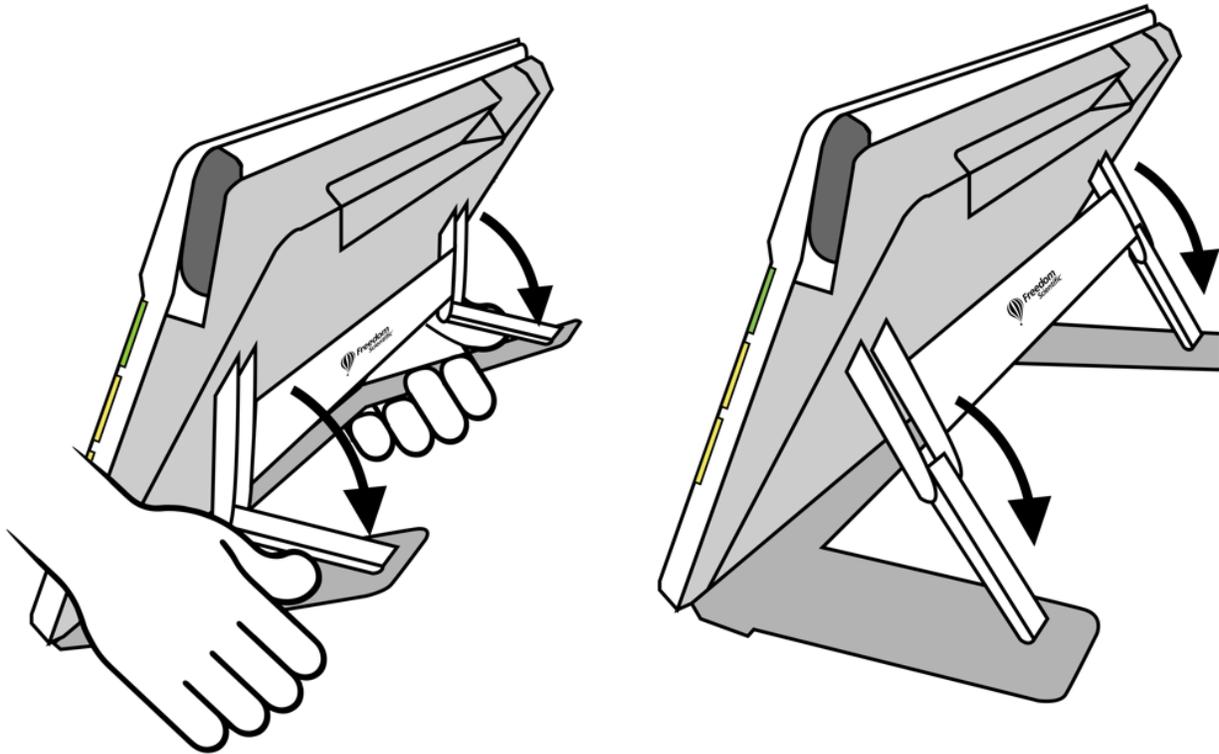
Von Minimumzoom zu Maximumzoom dauert es bei jeder Kamera 5 Sekunden. Sie können Bilder in Vollfarbe, mit hohem Kontrast oder in Graustufen anzeigen.

Vergrößerungskamera



Die Vergrößerungskamera wird zum Lesen auf einem Schreibtisch oder Tisch verwendet. Sie müssen das Gerät auf das Lesematerial stellen, lassen Sie also den Kameraarm geschlossen und öffnen Sie den Standfuß. In diesem Modus ist das Licht aufgrund der Dunkelheit unter dem Gerät immer eingeschaltet.

1. Klappen Sie den Standfuß aus.
 - a. Halten Sie das Gerät aufrecht, so dass die Unterkante auf einem Tisch aufliegt.
 - b. Legen Sie Ihre Finger um das Gerät und drücken Sie den Ständer heraus, bis er vollständig ausgefahren ist und einrastet.
 - c. Setzen Sie das Gerät vorsichtig auf dem Ständer ab.



2. Legen Sie das Material, das Sie betrachten möchten, unter RUBY 10, bis es in der Mitte des Bildschirms ist.
3. Optional können Sie das Bild mit den gelben Tasten Vergrößern/Verkleinern oder der blauen Taste Farbmodus verbessern.
4. Optional können Sie die rote Aufnahmetaste drücken, um einen Schnappschuss zu machen. Drücken Sie die grüne Live Ansicht Taste, um zur Live Ansicht zurückzukehren.

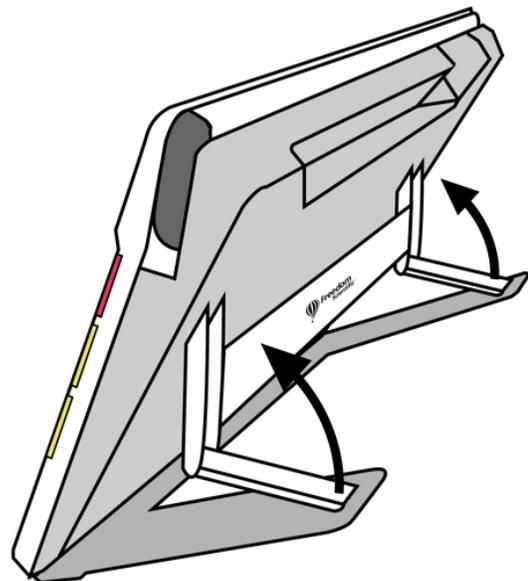
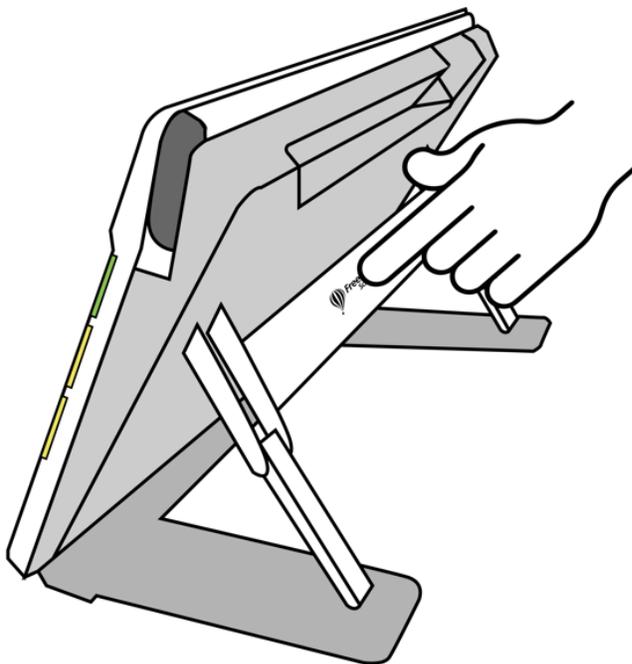
Übersichtskamera

Die Übersichtskamera ist ideal, um beim Tragen des Geräts Etiketten, Preisschilder, Quittungen, Visitenkarten und vieles mehr anzusehen. Sie können damit Objekte aus mehreren Metern Entfernung betrachten.

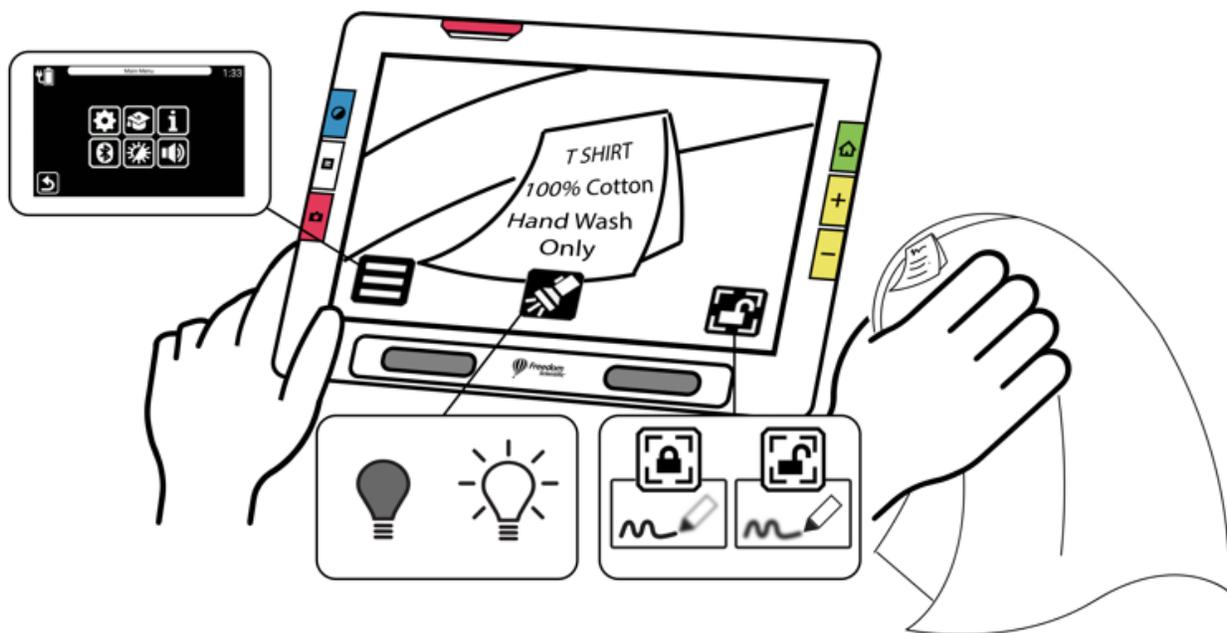


Um die Übersichtskamera zu verwenden:

1. Schließen Sie den Leseständer, indem Sie auf das Freedom Scientific Logo der Leiste auf der Rückseite des Geräts drücken.



2. Schließen Sie den Kameraarm, bis er bündig an der Oberseite des Geräts anliegt.
3. Richten Sie die Kamera auf das, was Sie sich ansehen möchten.
4. Optional können Sie das Bild mit den gelben Tasten Vergrößern/Verkleinern oder der blauen Taste Farbmodus verbessern.
5. Tippen Sie optional auf den Bildschirm, um Tasten am unteren Rand des Bildschirms anzuzeigen. Mit diesen Tasten können Sie das Hauptmenü aufrufen, das Licht ein-/ausschalten oder die Fokussperre aktivieren/deaktivieren.
6. Optional können Sie die rote Aufnahmetaste drücken, um einen Schnappschuss zu machen. Drücken Sie die grüne Live Ansicht Taste, um zur Live Ansicht zurückzukehren.



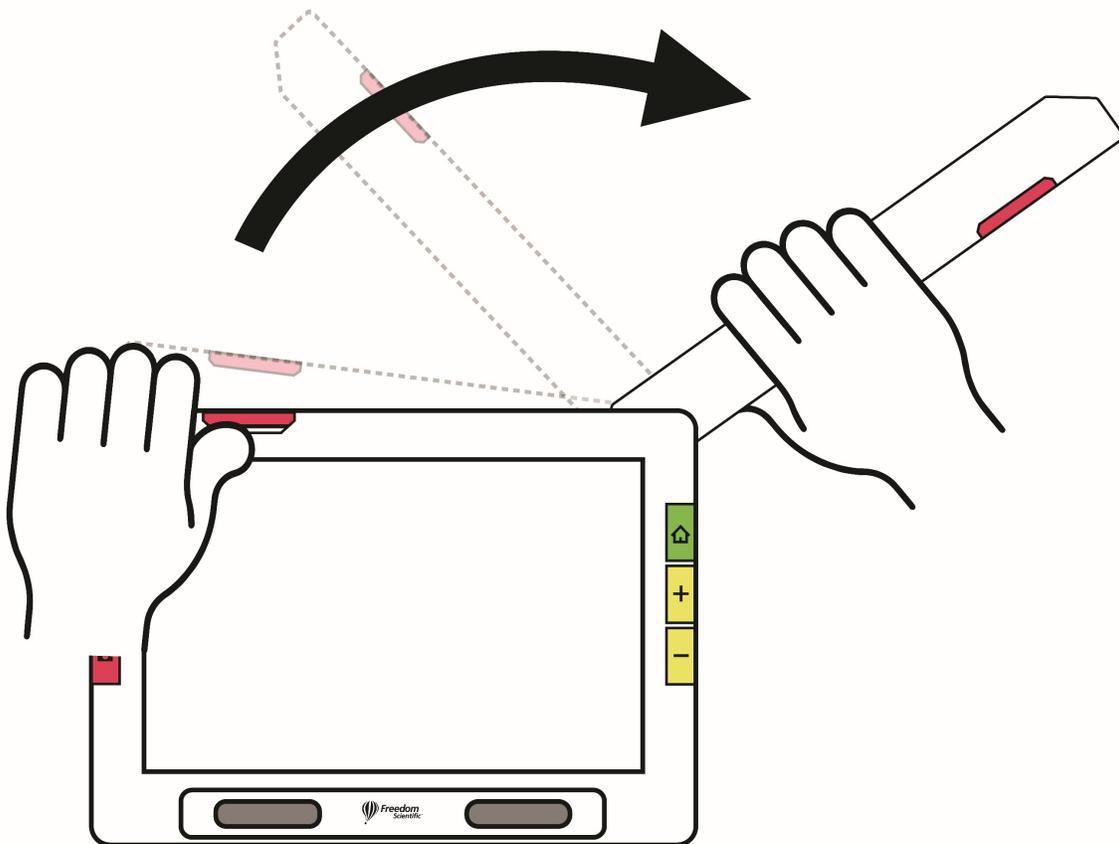
Ganzseiten-Kamera



Wenn der schwenkbare Kameraarm aufgeklappt und der Ständer ausgeklappt ist, kann die darauf befindliche Kamera zum Lesen und Scannen von gedrucktem Material oder zum Schreiben Ihrer Unterschrift verwendet werden, ohne dass Sie in Ihren Bewegungen eingeschränkt werden. Sie können diese Kamera auch für Hobbys wie Malen verwenden.

Um die Ganzseiten-Kamera zu verwenden:

1. [Öffnen Sie den Standfuß.](#)
2. Klappen Sie den Kameraarm ganz aus.
 - a. Ziehen Sie die orangene Lasche an der Oberseite des Geräts nach oben, so dass der Kameraarm ausklappt.
 - b. Ziehen Sie den Kameraarm weiter heraus.
 - c. Ziehen Sie den Kameraarm weiter nach rechts, bis der Kameraarm komplett ausgeklappt ist. Um die Ganzseiten-Kamera verwenden zu können, muss der Arm vollständig ausgeklappt sein.



3. Legen Sie Ihr Dokument flach auf den Tisch rechts vom Gerät unter die Kamera.

4. Verschieben Sie das Dokument nach Bedarf, damit der Inhalt in den grauen Kamerarahmen passt. Für Hobbys halten Sie Objekte in bequemer Entfernung vor die Kamera. Zum Schreiben können Sie Ihre Hände auf dem Bildschirm sehen.
5. Optional können Sie mit der blauen Farbmodustaste die beste Farbkombination auswählen und mit den gelben Tasten Vergrößern/Verkleinern die Vergrößerung erhöhen oder verringern.
6. Optional tippen Sie auf die **Modustaste** und wählen dann [Erweiterter Modus](#) für weitere Funktionen, wie etwa das Anpassen der [Bildschirmeinstellungen](#) oder zum [Speichern der Datei](#).

Nur für RUBY 10 Speech: Führen Sie eine Texterkennung eines Dokuments durch und lassen Sie es sich vorlesen, indem Sie die rote **Kamera**-Taste eine Sekunde lang gedrückt halten (länger als beim Aufnehmen eines Schnappschusses).

Wenn Sie einen einfachen Schnappschuss machen, können Sie auch die [Wiedergabetaste](#) drücken, um eine Texterkennung durchzuführen. Sie können die Lautstärke und Geschwindigkeit der Sprache über die Soundleiste ändern, die durch Tippen auf die Taste [Sound Einstellungen](#) angezeigt wird.

Lesen

Platzieren Sie Ihre Seite rechts vom Gerät, bis sie den Bildschirm ausfüllt. Drücken Sie die rote Aufnahmetaste etwa eine Sekunde lang, bis auf dem Bildschirm eine Kamera angezeigt wird. Der Text wird erkannt und vorgelesen. Sie können die Datei speichern oder im [Erweiterten Modus](#) Seiten hinzufügen.

Tipp: Wenn Ihnen Ihr Dokument nicht vorgelesen wird, dann überprüfen Sie bitte die Lautstärke und stellen Sie sicher, dass die Lesesprache korrekt eingestellt ist. Wenn der Text ungenau gelesen wird, versuchen Sie, das Dokument neu zu positionieren oder die Beleuchtung in der Umgebung zu verbessern. Sie können auch Randeffekte verwenden, um die Beleuchtung gleichmäßiger zu gestalten.

Schreiben oder Hobbyarbeiten

Legen Sie Ihr Papier neben das Gerät, beginnen Sie dann zu schreiben und kontrollieren den Vorgang auf dem Bildschirm. Das Gleiche gilt für Hobbys wie Stricken, Malen oder andere handwerkliche Tätigkeiten.

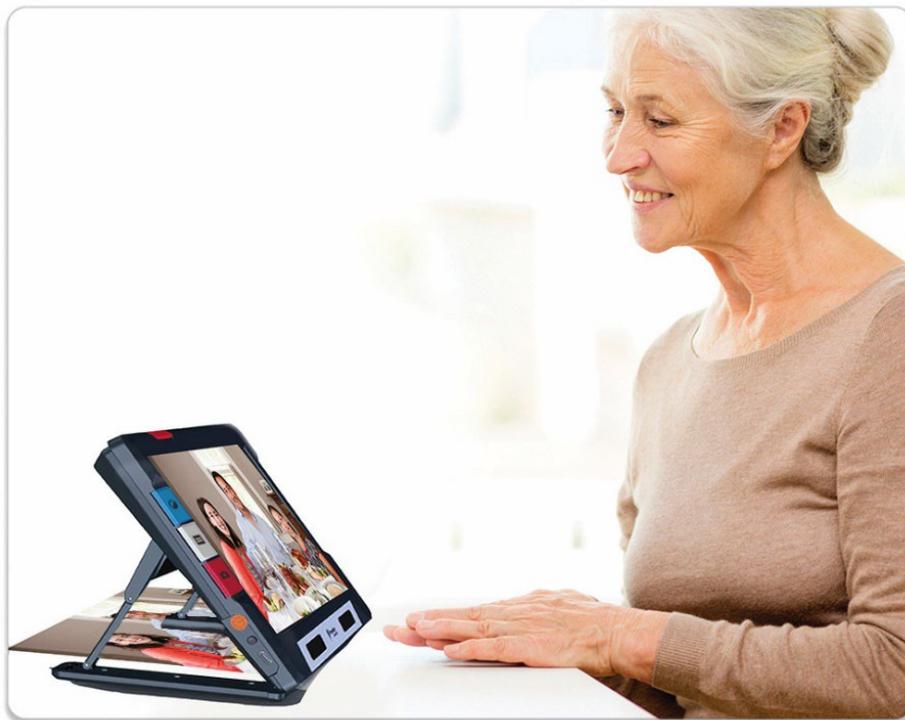
Bevor Sie Ihre Hand unter die Kamera halten, aktivieren Sie die Fokussperre, damit die Kamera auf das Papier und nicht auf Ihre Hand fokussiert.

Tippen Sie auf die Taste [Fokussperre](#) um zwischen Gesperrt und Aufheben zu wechseln.

Live Kameraansicht ist die Standardauswahl. In der Live-Ansicht können Sie einen vergrößerten und besseren Blick erhalten und die Kamera auf die Aufnahme eines klaren Schnappschusses vorbereiten. Drücken Sie die grüne Live Ansicht Taste, um die Live Ansicht aufzurufen.

Vergrößern eines Bildes in der Live Ansicht

Halten Sie die obere gelbe Reinzoom-Taste oder die untere gelbe Rauszoom-Taste auf der rechten Seite des RUBY 10-Gehäuses gedrückt, um eine stufenlose Vergrößerung zu erreichen. Wenn Sie die Taste drücken und gleich wieder loslassen, dann wird die Vergrößerung schrittweise erhöht oder verringert. Sowohl die kontinuierliche als auch die schrittweise Vergrößerung stehen in der Live Ansicht, dem Schnappschuss und für gespeicherte Bilder zur Verfügung.



Wenn der Standfuß geöffnet und die Fokussperre deaktiviert ist, stabilisiert die Kamera das Bild automatisch. Wenn keine Bewegung erkannt wird, wird das Bild eingefroren, damit es leichter zu lesen ist.

Farbmodi

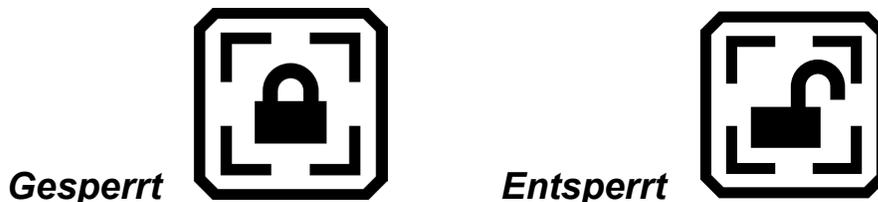
Drücken Sie die blaue Farbmodus-Taste auf der linken Seite des RUBY 10, um zwischen Echtfarben, Graustufen und Farbkombinationen Ihrer Wahl zu wechseln. Die Farbmodi können während der Live Ansicht oder nach dem Speichern eines Bildes angewendet werden.

Tippen Sie auf den Bildschirm um zu fokussieren

Sie können in jeder Position auf den Bildschirm tippen, um einen Teil des Bildes zu fokussieren. Die automatische Fokussierung erfolgt unabhängig davon, ob die [Fokussperre](#) aktiviert oder deaktiviert ist. Durch Antippen des Bildschirms werden auch die visuellen Tasten eingeblendet.

Fokussperre

Die Taste **Fokussperre** ist bei Verwendung der Übersichtskamera und der Ganzseiten-Kamera verfügbar. Durch Antippen dieser Taste wird der Fokus an der aktuellen Position fixiert, durch erneutes Antippen wird er wieder entsperrt.



Schnappschussaufnahme

Drücken Sie kurz die rote Aufnahmetaste, um ein Bild des aktuellen Bildes aufzunehmen. Drücken Sie die grüne Live-View-Taste, um zum Live-Video zurückzukehren.

Die Aufnahme eines Schnappschusses kann nützlich sein, um Etiketten von Artikeln in einem Regal zu lesen. Sie können zum Beispiel RUBY 10 in die Nähe von Gegenständen bringen und einen Schnappschuss machen, und dann RUBY 10 so nah heranbringen, dass Sie die Beschriftungen auf dem RUBY 10-Bildschirm lesen können.

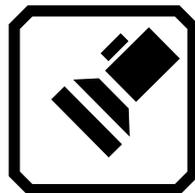
Drücken Sie optional die gelbe Taste Vergrößern , um die Vergrößerung des Schnappschusses zu erhöhen, oder die Taste Verkleinern, um die Vergrößerung zu verringern.

Drücken Sie die blaue Farbmodus-Taste, um den Schnappschuss in verschiedenen Farbkombinationen anzuzeigen. Weitere Informationen zur Verbesserung der Bildqualität finden Sie unter [Farbe, Kontrast und Klarheit](#).

Kameralicht

Bei der Verwendung einer beliebigen Kamera wird automatisch das Licht aktiviert. Sie können das Licht jedoch aus- oder einschalten, indem Sie auf die Taste **Beleuchtung** tippen. Die Verfügbarkeit dieser Taste hängt vom Modus und der verwendeten Kamera ab.

Beleuchtung ausschalten



Beleuchtung einschalten



Wenn das Licht angeht, wird es erst allmählich heller und erreicht nach etwa fünf Sekunden seine volle Stärke, um so die Augen zu schonen. Für einen Überhitzungsschutz richtet sich die Stromversorgung der Beleuchtung nach der Temperatur des Geräts.

Linien oder Abdeckungen

Sie können wählen, ob Sie Zeilen, Abdeckungen oder nichts davon verwenden möchten, indem Sie die graue Textmodus-Taste drücken. Linien und Abdeckungen helfen Ihnen, Ihre Position auf dem Bildschirm nicht zu verlieren. Um eine Zeile zu bewegen, ziehen Sie diese auf dem Touchscreen. Um die Größe des abgedeckten Bereichs zu ändern, ziehen Sie die Begrenzung.

Farbe, Kontrast und Klarheit

Sie haben viele Möglichkeiten, die visuelle Schärfe von Bildern und Texten zu verbessern. Zu den Funktionen, mit denen sich die Art und Weise der Anzeige und Erfassung von Bildern ändern lässt, gehören:

- Farbmodi
- Einstellungen zur Lichtempfindlichkeit
- Farbblindheitsmodus (Protanopie, Deuteranopie, Tritanopie)
- Kantenverbesserungen, Kantenglättung oder reiner Kantenmodus
- Kontrasteinstellungen

Einige Funktionen können durch Tippen auf die Taste auf dem Bildschirm aktiviert werden, während andere über Menüs aktiviert werden müssen. Über die Menüs wird auch festgelegt, wie Bilder und Text standardmäßig angezeigt werden.

Das **Darstellungsmenü** dient dazu, die Darstellung von Menüs, Bildern und Text in RUBY 10 zu verändern. Um das Erscheinungsbild von RUBY 10 zu ändern, tippen Sie auf den Bildschirm, um die Bildschirmtasten anzuzeigen, und gehen Sie dann zu **Hauptmenü > Einstellungsmenü > Darstellungsmenü**.

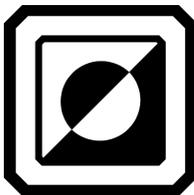




Das **Darstellungsmenü** bietet die Möglichkeit, das Aussehen des Bildschirms und die Projektion des Gesehenen durch die Kamera zu verändern. Die vier Symbole in diesem Menü zeigen Bildschirme an, mit denen Sie das Aussehen von Text und Bildern ändern können:



Auf dem Bildschirm **Anzeigemodi** können Sie die Art und Weise ändern, wie der Text standardmäßig angezeigt wird. Siehe [Ansichtsmodi](#) für Informationen zu diesem Bildschirm.

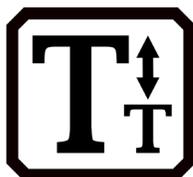


Auf dem Bildschirm **Farbkombinationen** können Sie die Farbkombinationen festlegen, die in der Rotation enthalten sind, wenn Sie die blaue Taste Farbmodus drücken. Sie können einen Satz von Farben für Menüs und Text und einen anderen Satz für Bilder festlegen. Für die Anzeige von Menüs oder Textdateien (definiert auf der Registerkarte **Text**) stehen weder Echtfarbe noch Graustufen zur Auswahl. Die Standardeinstellung für die Anzeige der Menüs ist Hellgrau auf Schwarz, aber Sie können diese Farben ändern, indem Sie eine

beliebige Kombination hinzufügen, die für Sie am besten geeignet ist. Lesen Sie [Farbkombinationen](#) für weitere Informationen.

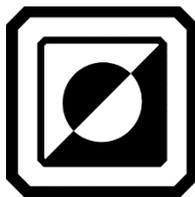


Der Bildschirm **Sichtbare Anzeigeeinstellungen** bietet einen Lichtempfindlichkeitsfilter (standardmäßig aktiviert) und einen Farbblindheitsfilter (standardmäßig kein Filter gesetzt).



Auf dem Bildschirm **Schriftgröße** können Sie die Größe der Buchstaben ändern, die für die Anzeige von Text verwendet werden. Die Schriftgröße ist standardmäßig auf 28 Punkte eingestellt, aber Sie können auf diesem Bildschirm die für Sie am besten geeignete Schriftgröße auswählen.

Farbkombinationen



RUBY 10 wird mit den Standardfarbmodi Vollfarbe, Erweiterte Vollfarbe, Graustufen, Schwarz auf Weiß, Weiß auf Schwarz, Gelb auf Blau und Blau auf Gelb ausgeliefert. Vollfarbe, erweiterte Farbe und Graustufen sind für Bilder immer verfügbar, aber für die drei anderen Standardeinstellungen können Sie aus einer Auswahl von 72 kontrastreichen Farbkombinationen für Bilder oder Text wählen. Sie können auch Modi zur Rotation hinzufügen oder aus dieser entfernen.

Hinweis: Wenn Sie das Gerät auf Standardeinstellungen zurücksetzen, dann werden auch die Farbmodi auf die Voreinstellungen zurückgesetzt.

Sie können zwei einzigartige Farbkombinationen erstellen, die immer durchlaufen werden, wenn die blaue Farbmodustaste gedrückt wird. Eine Kombination ist für Text und die andere für Bilder.

Farbkombinationen für Text

Es werden nur kontrastreiche Farbkombinationen zur Anzeige von Dokumenten verwendet. Die Standardeinstellungen sind Weiß auf Schwarz, Schwarz auf Weiß, Gelb auf Blau und Blau auf Gelb. Diese Farbkombinationen sind bei diesen Ansichten verfügbar:

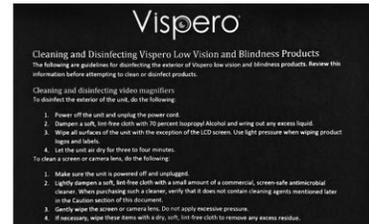
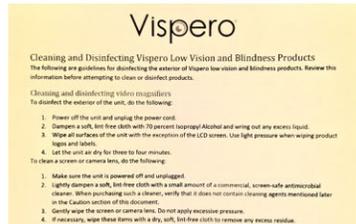
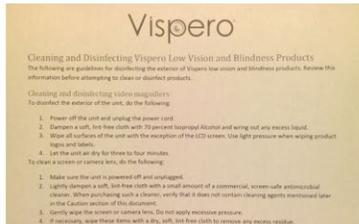
- Die Systemoberfläche, inklusive Menüs, Dialogen, Tasten und Hilfetext.

 - **Nur für RUBY 10 Speech:** Dokumentansichten, inklusive Tickermodus, Telepromptermodus, Textdateien, die importiert wurden, oder Textdateien, die erstellt wurden, indem Sie ein Dokument aufgenommen haben, in dem Text erkannt wurde.
-

Farbkombinationen für Bilder

Für die Anzeige von Bildern, einschließlich Live-Ansicht, Schnappschuss-Ansicht und Zonen-Ansicht, wird ein eigener Satz von Farbkombinationen verwendet. Echtfarben und Graustufen stehen für Bilder immer zur Verfügung. Kontrastreiche Mischungen sind Ihnen überlassen.

- Echtfarbe entspricht dem realen Bild. Sie können optionale Effekte hinzufügen, um die Helligkeit und die Farbdarstellung zu ändern und den Kontrast und die Klarheit zu verbessern. Wenn Sie die Farbmodustaste in der Live-Ansicht länger drücken, wird die Farbkombination auf Echtfarbe umgestellt.
- Farben mit hohem Kontrast differenzieren zwischen Hintergrund und Vordergrund und heben die Merkmale des Bildes hervor. Alle Zweifarbkombinationen sind kontrastreich, ebenso wie Erweiterte Farbe, eine Echtfarbe mit hohem Kontrast. (Unten mittleres Bild)
- In Graustufen wird das Dokument in schwarz, weiß und Grautönen dargestellt. (Unten rechtes Bild)



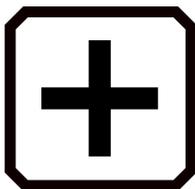
Farbkombinationen hinzufügen

Im Dialog **Farbkombinationen** werden die Farbkombinationen angezeigt, die in den Durchlauf einbezogen werden, wenn Sie die blaue Farbmodustaste drücken. Die verfügbaren Farbkombinationen sind frei wählbar, wobei Standardwerte vorgegeben sind.

Der Dialog **Farbkombinationen** hat zwei Registerkarten. Auf der Registerkarte **Text** stellen Sie den Durchlauf der Farbkombinationen für die RUBY 10-Menüs und Textdokumente ein, wie bei gespeicherte Dateien, bei denen die Texterkennung durchgeführt wurde, und auf der Registerkarte **Bild** die Live-Ansicht, Schnappschüsse, gespeicherte Aufnahmen und eine Zonen- oder Bildansicht eines Dokuments. Sie können die gewählte Farbkombination jederzeit ändern.

Eine Farbkombination hinzufügen:

1. Tippen Sie auf den Bildschirm, um die visuellen Tasten einzublenden.
2. Öffnen Sie **Hauptmenü > Einstellungsmenü > Darstellungsmenü > Farbkombinationen**.
3. Tippen Sie oben links auf die **Plus** Taste.



4. Im Dialog **Farbkombination hinzufügen** scrollen Sie auf die gewünschte Farbkombination, die Sie hinzufügen möchten. Die ausgewählten Farben werden im Rechteck des Beispieltextes angezeigt, wie etwa Schwarz auf Rot.

Hinweis: Sie können auch die linke mittlere Taste drücken, um die aktuell ausgewählte Farbkombination zu invertieren, z. B. von Schwarz auf Rot zu Rot auf Schwarz.

5. Um die Farbkombination hinzuzufügen, drücken Sie erneut die Plus Taste. Es wird dann eine Bestätigungsmeldung angezeigt.
6. Fügen Sie alle Farbkombinationen hinzu, die Sie in den Durchlauf aufnehmen möchten.
7. Tippen Sie auf die **Zurück** Taste in der unteren, linken Ecke, um zum Dialog **Farbmodi** zurückzukehren. Überprüfen Sie dann die Farbkombinationen, um sicherzustellen, dass Sie die gewünschten Farbkombinationen im Durchlauf haben.
 - Um eine Farbkombination zu entfernen, tippen Sie auf die Papierkorb Taste, sie befindet sich mittig auf der linken Seite.
 - Um eine weitere Farbkombination hinzuzufügen, kehren Sie zu Schritt 3 zurück.
8. Wenn Sie mit den Farbkombinationen im Durchlauf zufrieden sind, tippen Sie auf die Taste **Zurück** oder drücken Sie die grüne Taste der Live-Ansicht.

Hinweis: Obwohl Ihnen unzählige Farbkombinationen zur Verfügung stehen, sollten Sie bedenken, dass es lange dauern kann, diese durchzugehen. Wenn Sie etwa die Darstellung in Echtfarbe möchten, möchten Sie sicherlich nicht 20 mal die Farbmodustaste drücken, um diese Farbdarstellung zu erreichen.

Visuelle Anzeigeeinstellungen



RUBY 10 bietet einen Lichtempfindlichkeitsfilter und drei Farbblindheitskorrekturfilter für Anwender mit unterschiedlichsten Augenerkrankungen. Um die visuellen Anzeigeeinstellungen aufzurufen, tippen Sie auf den Bildschirm, um die visuellen Tasten einzublenden und gehen Sie dann **Hauptmenü > Einstellungsmenü > Darstellung > Visuelle Anzeigeeinstellungen**.

Mit zwei Feldern in diesem Dialog können Sie die Anzeige des Bildes verbessern: **Lichtempfindlichkeitsfilter** und **Farbblindheitsfilter**.

Farbblindheitsfilter

Der **Lichtempfindlichkeitsfilter** ist standardmäßig aktiviert und dimmt die Beleuchtung von sehr hellen Farben, um Anforderungen zu berücksichtigen, bei denen helles Licht das Lesen erschwert. Weiß wird so zum Beispiel als helles Grau dargestellt.



Zum Deaktivieren schieben Sie den Schalter nach links.



Mit dieser Einstellung wird nicht die Gesamthelligkeit des Bildschirms geändert, sondern nur, wie hell die Farben in den Bildern dargestellt werden.

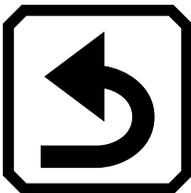
Farbblindheitsfilter

RUBY 10 bietet drei Filter zur Korrektur von Farbblindheit, um den Kontrast zwischen Farben zu verbessern. Ein Filter ändert beispielsweise Rottöne in Rosatöne, eine Farbe, die von Anwendern mit Protanopie besser erkannt wird. Diese Filter werden auf Farben in Menüs und allen Ansichten angewendet, einschließlich der Live-Ansicht, der Schnappschuss-Ansicht und aller Dokumentansichten.

Um den **Farbblindheitsfilter** zu aktivieren, tippen Sie auf die Taste **Bearbeiten** rechts neben der aktuellen Einstellung.

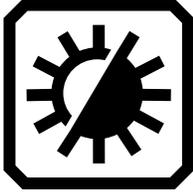


Wählen Sie im angezeigten Dialog **Farbblindheitsfilter** die Option aus, die als ein durchgehendes graues Rechteck erscheint. Wenn kein Feld davon einfarbig grau erscheint, wählen Sie **Keinen Filter**. Nach Auswahl einer der vier Optionen, tippen Sie auf die Taste **Zurück**.



Die Einstellung unter **Farbblindheitsfilter** spiegelt die von Ihnen gewählte Option wider. Die Einstellung wird sofort übernommen.

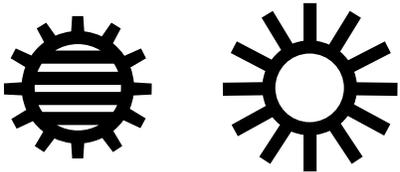
Visuelle Einstellungen



Um die Darstellung von Bilder global zu ändern, tippen Sie auf den Bildschirm, um die visuellen Tasten anzuzeigen, und wählen Sie dann **Hauptmenü > Visuelle Einstellungen**. Zu den Problemen, die durch visuelle Einstellungen kompensiert werden können, gehören z. B. zerknittertes Papier, eine vergilbte Seite, Schatten, Tintenschlieren oder Buchfalten. Viele Einstellungen werden automatisch vorgenommen, aber auf diesem Bildschirm können Sie die Helligkeit und die Kantenschärfe festlegen.

Helligkeit

Verwenden Sie den linken Schieberegler auf dem Bildschirm, um die Bildschirmhelligkeit einzustellen. Bewegen Sie den Schieberegler nach oben (oder links), um den Bildschirm aufzuhellen oder nach unten (oder rechts), um den Bildschirm abzdunkeln.



Kanteneffekte



Verwenden Sie den rechten Schieberegler, um festzulegen, wie Kanten in Bildern definiert werden sollen. Um die Kanteneffekte zu minimieren, bewegen Sie den Schieberegler nach unten. Schieben Sie den Schieberegler nach oben, um die Darstellung von Kanten in Bildern zu maximieren. Hierdurch wird die Standardeinstellung für die Darstellung von Bildern festgelegt.

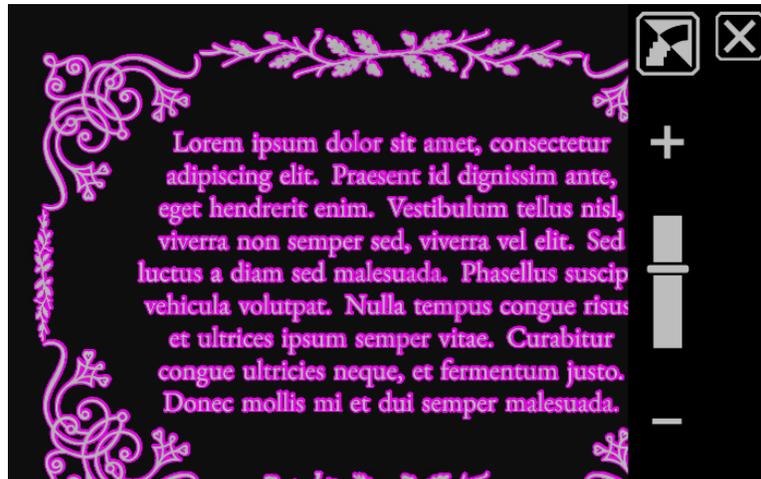
Schalten Sie die Taste **Kanteneffekte** um und verwenden Sie den entsprechenden Schieberegler, um die Kanten innerhalb der Bilder zu glätten, nur die Kanten anzuzeigen oder die Kanten hervorzuheben.

Diese Funktion steht in Live-Ansicht, Schnappschussansicht, Bildansicht und Zonenansicht zur Verfügung. Die Kanteneffekte gelten global und werden für alle Kameraausrichtungen gespeichert: Vergrößerung, Übersicht und Ganzseitenansicht.

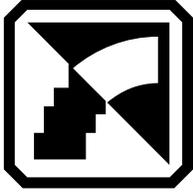
Tippen Sie auf die Taste **Kanteneffekte**, um zur gewünschten Methode zu wechseln.



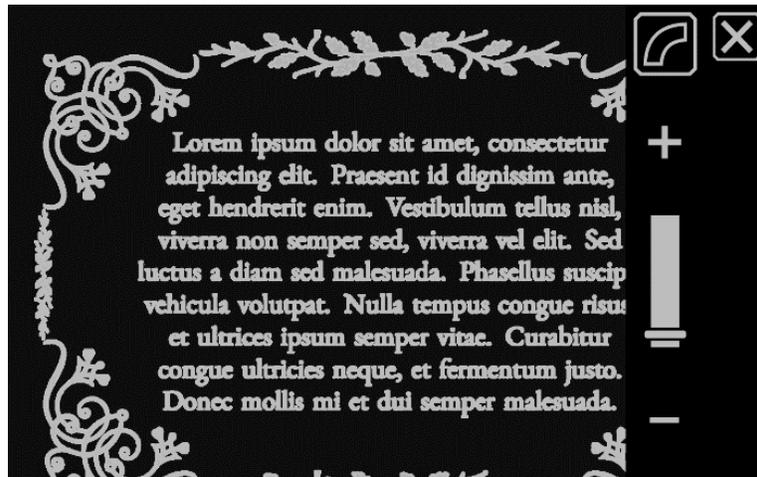
Kanten in Bildern hervorheben. Verfügbar für kontrastreiche Farben, Echtfarbe und Graustufen. Nachstehend finden Sie ein Beispiel.



Hoher Kontrast mit Kanten hervorhebung. Tippen Sie auf die Umschalttaste über dem Schieberegler, um das Bild mit Kantenglättung anzuzeigen.



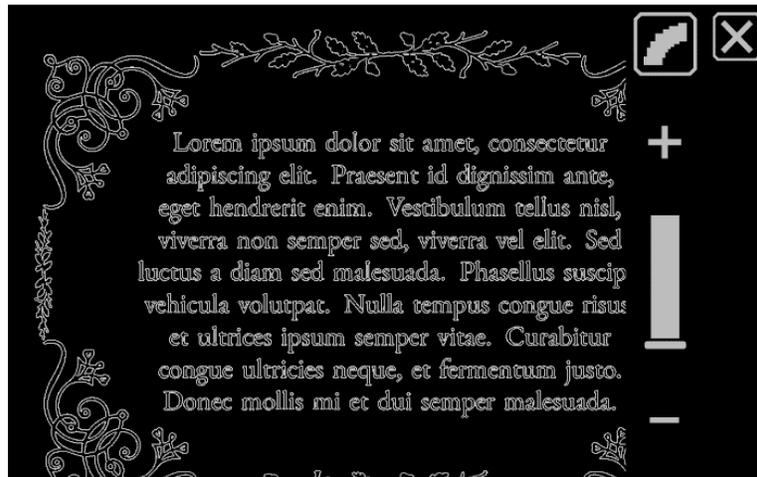
Glättet Ränder innerhalb eines Bildes. Der Umriss wird in der gleichen Farbe wie das Bild verstärkt. Nicht verfügbar für Echtfarbe oder Graustufen. Nur verfügbar bei kontrastreichen Farben.



Kontrastreiche Farben mit Kantenglättung. Tippen Sie auf die Umschalttaste, um das Bild nur mit Rändern anzuzeigen.



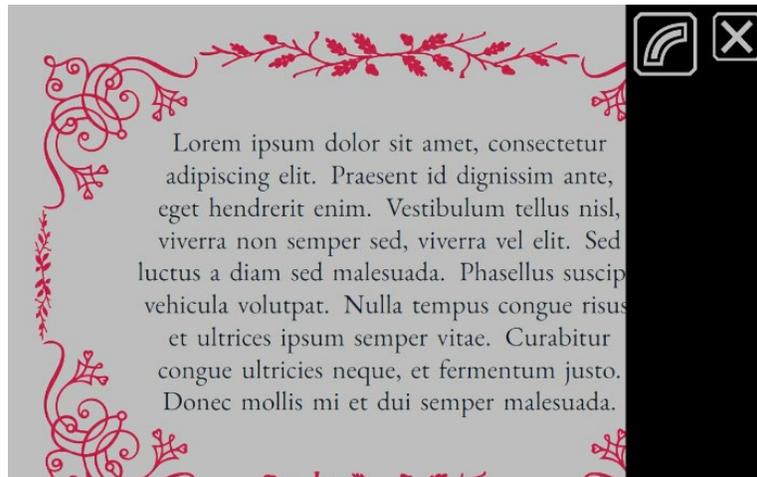
Nur Ränder innerhalb eines Bildes anzeigen. Nicht verfügbar für Echtfarbe oder Graustufen. Nur verfügbar bei kontrastreichen Farben.



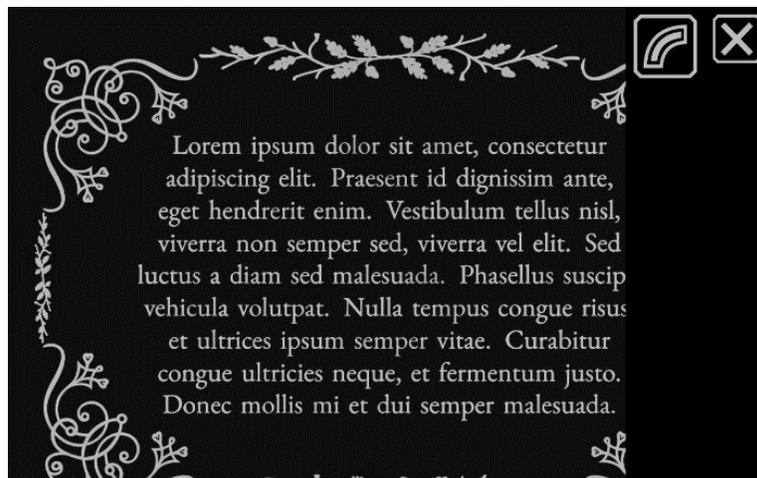
Kontrastreiche Farben nur mit Kanten. Tippen Sie auf die Umschalttaste, um das Bild ohne Kanteneffekte anzuzeigen.



Keine Kanteneffekte anwenden. Verfügbar in allen Farbmodi. Nachstehend finden Sie Beispiele.

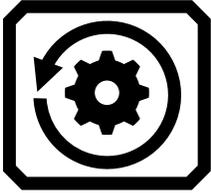


Echtfarben-Bild ohne Kanteneffekte. Tippen Sie auf die Umschalttaste, um das Bild mit Kanten hervorhebung anzuzeigen.

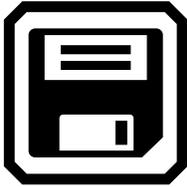


Kontrastreiches Bild ohne Kanteneffekte. Tippen Sie auf die Umschalttaste, um das Bild mit Kanten hervorhebung anzuzeigen.

Einstellungen zurücksetzen



Tippen Sie auf die Taste **Einstellungen zurücksetzen**, um die Einstellungen für Kontrast und Kanteneffekte auf Standardwerte zurückzusetzen.



Wenn Sie ein RUBY 10 Speech besitzen, dann verfügt Ihr Gerät über eine Texterkennung, auch optische Zeichenerkennung (OCR) genannt, und eine Sprachausgabe. Sie können von einer Seite ein Bild aufnehmen und RUBY 10 wird den Text erkennen und vorlesen. Die Datei wird erst gespeichert, wenn Sie auf die Schaltfläche **Speichern** tippen, wie in den folgenden Abschnitten beschrieben.

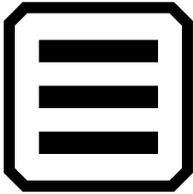
Eine Seite aufnehmen

Sie können Bilder in jeder Position aufnehmen, unabhängig davon, ob der Ständer geöffnet oder geschlossen ist oder der Kameraarm ausgeklappt oder geschlossen ist. Um ein Bild aufzunehmen, drücken Sie die rote Aufnahmetaste. Ist die fühlbare Rückmeldung aktiv, dann spüren Sie eine Vibration.

Um Text umgehend erkennen und vorlesen zu lassen, drücken Sie die rote Aufnahmetaste etwa 1 Sekunde lang. Bei einem langen Tastendruck fühlen Sie zwei Vibrationen. Während der Aufnahme des Bildes wird ein Kamerasymbol angezeigt. Soll der Text noch einmal vorgelesen werden, tippen Sie auf die **Abspielen-Taste**. Um das Dokument zu schließen und zur Live-Ansicht zurückzukehren, drücken Sie die grüne **Home** Taste.

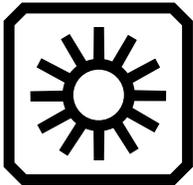
Für eine ganze Seite Text müssen Sie jedoch den Ständer öffnen und den Kameraarm vollständig ausklappen. Legen Sie das Lesegut, welches Sie sich ansehen möchten, unter den Kameraarm, so dass die Seite mittig im Bildschirms erscheint. Text in Fett, Kursiv oder Unterstrichen wird erkannt. Die Schritte zum Einrichten von RUBY 10 finden Sie unter [Ganzseiten-Kamera](#).

Wenn Sie ein Bild aufnehmen, dann werden die folgenden Tasten angezeigt:



Hauptmenü

Zeigt das [Hauptmenü](#) an, so dass Sie noch andere Eigenschaften zur Verbesserung des aktuellen Schnappschusses anpassen können.



Helligkeit

Nur im erweiterten Modus, zeigt einen Schieberegler an, der die [Helligkeit](#) des Bildschirms steuert.



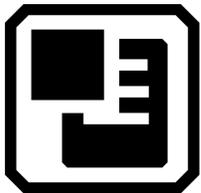
Sound- Einstellungen

Zeigt Steuerelemente für Lautstärke und Touch-Vibration.



Bild hinzufügen

Nur im erweiterten Modus, zeigt an, dass Sie ein Bild hinzufügen können.



Seite hinzufügen

Nur im erweiterten Modus, zeigt an, dass Sie eine Seite hinzufügen können.



Kanteneffekte

Nur im erweiterten Modus, glättet und hebt Kanten hervor. Lesen Sie [Kanteneffekte](#) auf Seite **Error! Bookmark not defined.** für Einstellungen, die je nach Farbmodus variieren.



Wiedergabe

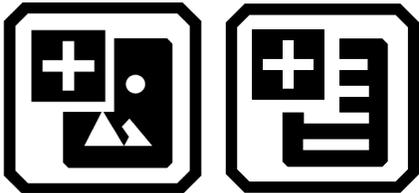
Scannt das Bild, um Text zu erkennen und vorzulesen.



Speichern

Nur im erweiterten Modus, speichert die Datei nach der Aufnahme.

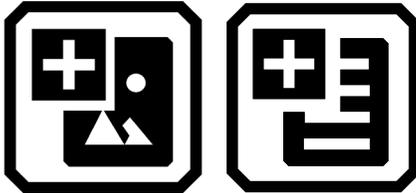
Mehrere Seiten aufnehmen



Um mehrere Seiten aufzunehmen:

1. Drücken Sie die rote Aufnahmetaste. Um Text umgehend erkennen und vorlesen zu lassen, drücken Sie die Aufnahmetaste etwa 1 Sekunde lang (langer Tastendruck). Während der Aufnahme des Bildes wird ein Kamerasymbol angezeigt.

2. Tippen Sie entweder auf den Schaltfläche **Bild hinzufügen** oder **Seite hinzufügen**.



3. Fügen Sie weitere Seiten hinzu, bis Sie fertig sind. Tippen Sie auf die Taste **Vorschau**, um die erfassten Seiten zu überprüfen.



Hinweis: Wenn Sie mit der Vorschau nicht zufrieden sind, können Sie die Seite löschen und erneut scannen.

4. Wenn Sie die Datei behalten möchten, tippen Sie auf die Schaltfläche **Speichern**, um sie später über die Dateiverwaltung öffnen zu können.



5. Im **Audio Bezeichnung aufnehmen?** Dialog, tippen Sie auf **Ja**, um einen Dateinamen aufzunehmen. Für weitere Informationen lesen Sie [Audio Bezeichnungen aufnehmen](#) auf Seite 57.

Hinweis: Es wird empfohlen, jede Datei so zu benennen, dass Sie den Inhalt erkennen, wenn Sie später nach der Datei suchen.

6. Optional können Sie die Datei auch durch Drücken der Schaltfläche **Bearbeiten** ändern.

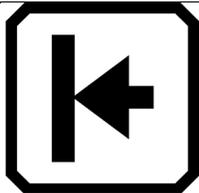


Navigieren mit dem Touchscreen

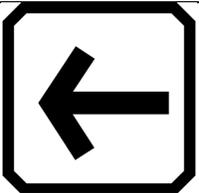
Sie können zur vorherigen Seite eines Dokuments wechseln, indem Sie an den oberen Rand der aktuellen Seite schwenken und dann auf dem Touchscreen nach unten wischen. Wechseln Sie zur nächsten Seite, indem Sie zum unteren Rand einer Seite schwenken und dann auf dem Touchscreen nach oben wischen.

Navigieren mit Seitennummern

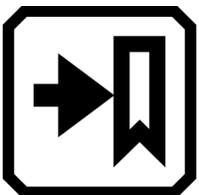
Um sich in einem mehrseitigen Dokument zu bewegen, tippen Sie auf die Seitenzahl, um eine Liste mit Seitenzahlen anzuzeigen, und blättern Sie dann entweder zu der gewünschten Seitenzahl oder tippen Sie auf eine der folgenden Tasten:



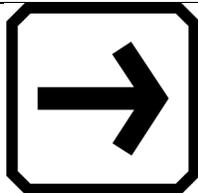
Dokumentanfang zeigt die erste Seite des Dokuments.



Vorherige Seite zeigt die vorherige Seite in der Aufnahmereihenfolge.



Weitester Lesezeitpunkt zeigt den am weitesten gelegenen Punkt, den Sie zuvor angesehen haben. Wenn Sie ein 10-seitiges Dokument haben und beispielsweise die ersten fünf Seiten angesehen haben, würden Sie zu Seite 5 springen.



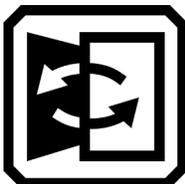
Nächste Seite zeigt die nächste Seite in der Aufnahmereihenfolge.

Hinweis: Um die Seitennummer anzuzeigen müssen Sie sich die Vorschau ansehen.



Seitenreihenfolge ändern

Sie können die Position der aktuellen Seite mit der vorherigen Seite tauschen, indem Sie die Taste **Bearbeiten** drücken und dann **Seiten tauschen** verwenden.



Speichern einer Datei

Um eine Datei zu speichern, tippen Sie auf den Bildschirm, um die Tasten einzublenden und tippen Sie dann auf die Taste **Speichern**.



Sie werden gefragt, ob Sie eine Audio-Bezeichnung hinzufügen möchten, die ein Name für die Datei ist. Wir empfehlen, dass Sie dieses tun. Für weitere Informationen lesen Sie [Audio Bezeichnungen aufnehmen](#).

Jede Textdatei wird in der aktuell gewählten Lesesprache gespeichert. Wenn Sie die Datei speichern und später öffnen, wird sie in derselben Sprache und mit derselben Stimme gelesen. Sie können die Sprache jedoch leicht ändern. Weitere Informationen finden Sie unter [Lesesprache und Stimme](#).

Audio Bezeichnungen aufnehmen



Audio-Bezeichnungen helfen Ihnen, Ihre gespeicherten Dateien auf RUBY 10 zu identifizieren. Sie können jeder Datei, die Sie speichern oder importieren, eine Audio-Bezeichnung zuweisen. Eine Datei, die auf einen USB-C-Speicherstick exportiert oder auf einen Computer kopiert wird, verliert jedoch ihre Audio-Bezeichnung, sodass die Audio-Bezeichnung nur auf RUBY 10 nützlich ist.

Sie können eine Audio-Bezeichnung hinzufügen, wenn Sie ein aufgenommenes Bild oder eine Textdatei speichern, oder später, wenn Sie eine gespeicherte Datei öffnen.

Tippen Sie auf die Schaltfläche **Information**, um weitere Informationen über die Datei zu erhalten und deren Audio-Bezeichnung abzuspielen. Die Datei wird angezeigt und deren Name oben auf dem Bildschirm eingeblendet.



Sie können die Audio-Bezeichnung ändern, indem Sie die Taste **Aufnahme** drücken, die sich oben auf dem Bildschirm, direkt unter dem Dateinamen, befindet.

Die Schaltflächen im **Audio Bezeichnung aufnehmen?** Bildschirm sind wie folgt:



Um eine Audio-Bezeichnung anzuhören, tippen Sie auf die Taste **Wiedergabe**.



Um die Audio-Bezeichnung hinzuzufügen oder zu ändern, tippen Sie auf die Schaltfläche **Aufnahme** und sagen Sie dann laut den Namen Ihrer Datei.



Wenn Sie mit dem Sprechen der Audio-Bezeichnung fertig sind, tippen Sie erneut auf **Aufnahme**. Die Aufnahme wird gestoppt, auf der Schaltfläche wird ein diagonaler Strich angezeigt und der Name wird automatisch abgespielt. Um die Aufnahme noch einmal zu hören, drücken Sie die Schaltfläche **Wiedergabe** (nach rechts zeigendes Dreieck).



Um die Audio-Bezeichnung zu löschen, tippen Sie auf die Taste **Löschen** und bestätigen Sie den Löschvorgang durch Tippen auf **Ja**.

Lese-Sprache und Stimme

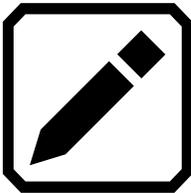


RUBY 10 Speech liest den Text in der Sprache und mit der Stimme vor, die für das Scannen der Datei eingestellt wurde. Es kennzeichnet Absätze und fett, kursiv und unterstrichen geschriebenen Text beim Lesen.

Um Lese-Sprache und Stimme einzustellen, tippen Sie auf den -Bildschirm, um die visuellen Tasten anzuzeigen, gehen Sie dann auf **Hauptmenü > Einstellungen > Spracheinstellungen > Lesesprache**. Die Standardsprache ist Deutsch.

Sie können jeweils nur eine Sprache und eine Stimme zum Lesen einstellen. Wenn Sie z. B. Französisch lernen, könnten Sie die Lesesprache auf Französisch ändern. Wenn Sie bereit sind, zu den deutschen Hausaufgaben zurückzukehren, können Sie die Sprache auf Deutsch zurücksetzen.

Wenn Sie eine Textdatei öffnen, die Sie bereits aufgenommen haben, hören Sie dieselbe Lesesprache und Stimme, die beim Speichern eingestellt war. Um die mit der Datei gespeicherte Sprache und Stimme zu löschen und zur aktuell eingestellten Lesesprache und Stimme zurückzukehren, gehen Sie zum Dialog **Datei bearbeiten** und tippen Sie neben der Sprachanzeige auf die Taste **Bearbeiten**.



Wenn Sie eine importierte Textdatei öffnen, dann wird die aktuelle Lesesprache und Stimme verwendet. Sie können diese nicht ändern, daher wird die Schaltfläche **Sprache und Stimme** im Dialog **Datei bearbeiten** nicht angezeigt.

Das Ändern der Standard-Lesesprache und -Stimme hat keinen Einfluss auf die gespeicherte Sprache und Stimme in den Dokumenten.

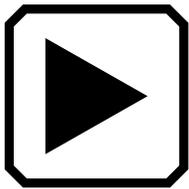
Ansichtsmodi



Tippen Sie auf die Schaltfläche Ansichtsmodus, um den Dialog der Ansichtsmodi aufzurufen, in dem Sie die Art und Weise anpassen können, wie Textdateien dargestellt werden. Das Symbol oben rechts steuert, wieviel Text und in welchem Format dieser angezeigt wird - Schnappschuss, Teleprompter oder Zeilenticker. Das untere Symbol legt fest, wie der Text hervorgehoben wird - unterstrichen oder umrandet.

Wenn Sie eine DOCX- oder PDF-Datei oder eine bereits aufgenommene Datei mit erkanntem Text öffnen, ist der erste Anzeigemodus die **Zonenansicht**. Bei den Zonen wird der Text durch hervorgehobene und nummerierte Kästen getrennt, um Ihnen die Navigation im Dokument zu erleichtern. Wenn Sie die Seite so vergrößern, dass nicht mehr die gesamte Seite angezeigt wird, dann können Sie mit den Bildlaufleisten zwischen den einzelnen Teilen des Dokuments wechseln.

Wenn Sie auf die Taste **Abspielen** tippen, beginnt das Vorlesen am Anfang des Dokuments.



Optional können Sie durch langes Drücken auf eine Zone auswählen, wo Sie mit dem Lesen beginnen möchten. In dieser Ansicht wird das aufgenommene Bild in Echtfarbe angezeigt. Die Auswahl eines Farbmodus ändert die Hervorhebung und Nummerierung der Zonen.

Textmodustaste

In einem Dokument können Sie auf die graue Textmodustaste drücken, um zwischen den Anzeigemodi zu wechseln und die beste Art und Weise zum Lesen des aktuellen Textes festzulegen. Der erste Ansichtsmodus wird entsprechend der Voreinstellung im Dialog **Ansichtsmodi** eingestellt, wo Sie auch die Standardhervorhebung festlegen und bestimmen, ob Zeilen oder Abdeckungen verwendet werden.

Mit der grauen Textmodustaste können Sie in einem Bild zwischen Zeilen, Abdeckungen oder keinem der beiden Modi umschalten.

Dialog der Ansichtsmodi

So ändern Sie die Art und Weise, wie erkannter Text standardmäßig angezeigt oder hervorgehoben wird:

1. Tippen Sie auf den Bildschirm, um die visuellen Tasten einzublenden.
2. Öffnen Sie **Hauptmenü > Einstellungen > Darstellungsmodi > Ansichtsmodi**.
3. Schalten Sie die obere rechte Taste um, um den Standardanzeigemodus auszuwählen. Der Dialog **Ansichtsmodi** zeigt ein Beispiel für den aktuellen Betrachtungsmodus an, während die Umschalttaste den nächsten Modus im Durchlauf anzeigt.



Im Schnappschussmodus wird ein Vollbild des Textes ohne kontrastreiche Farben angezeigt.



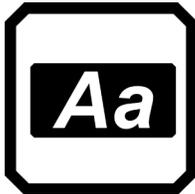
Im Telepromptermodus wird der Text in Absatzform mit kontrastreicher Farbe dargestellt.



Der Tickermodus zeigt jeweils eine Textzeile in kontrastreicher Farbe an.

Hinweis: Zonen sind im Dialog Ansichtsmodi nicht verfügbar und können nicht als Standardmodus ausgewählt werden.

4. Tippen Sie auf die Taste unten rechts, um die Hervorhebung des Textes beim Vorlesen umzuschalten:



Rechteckige Hervorhebung



Unterstrichene Hervorhebung

5. Jede Voreinstellung wird automatisch gesetzt, sobald Sie die Auswahl treffen.
-



Im erweiterten Modus können Sie mit der Dateiverwaltung von RUBY 10 Dateien anzeigen, speichern, löschen, importieren und exportieren. Sie können auch die Audio-Bezeichnung einer Datei hinzufügen oder neu aufnehmen.

Tippen Sie im **Hauptmenü** auf das Symbol **Dateiverwaltung**, um den Dialog **Dateien** anzuzeigen. Dieser Dialog enthält zwei Registerkarten, **Bilder** und **Dokumente**, die die auf RUBY 10 gespeicherten Dateien auflisten.

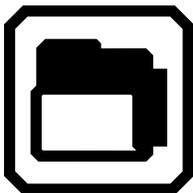
Die Symbole stellen den Dateityp dar. RUBY 10 unterstützt die folgenden Bilddateien: JPEG, BMP, WebP und PNG. RUBY 10 unterstützt die folgenden Dokumentdateien: DocX, PDF, RTF und TXT.

VCB (Vispero Compressed Book) ist eine mehrseitige Datei, die aus Bildern und/oder Text bestehen kann.

Die Dateien sind nach Aufnahmedatum bzw. dem Änderungsdatum sortiert, wobei die jüngste Datei ganz oben steht.

Der Name der Systemdatei, der unterhalb des Dateityps angezeigt wird, kann nicht geändert werden.

Öffnen und bearbeiten einer Datei

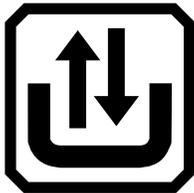


Um eine Datei zu öffnen oder zu bearbeiten, tippen Sie auf den Bildschirm, um die visuellen Tasten einzublenden, und wählen Sie dann **Hauptmenü > Dateiverwaltung**. Der Dialog **Dateien** wird angezeigt.

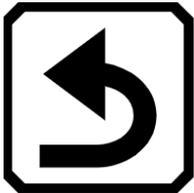
Suchen Sie auf der Registerkarte **Bilder** nach Dateien mit diesen Erweiterungen: BMP, JPEG, PNG und WebP.

Suchen Sie auf der Registerkarte **Dokumente** nach Dateien mit diesen Erweiterungen: DocX, PDF, RTF, and TXT. Eine mehrseitige Datei hat die Dateierweiterung VCB (Vispero Compressed Book). Die Symbole stellen den Dateityp dar.

Zu den Schaltflächen auf diesem Bildschirm gehören (von oben links nach unten rechts):



Übertragen Schaltfläche, die den Dialog zum Auswählen einer Übertragungsart anzeigt, in dem Sie alle Bild- und Dokumentdateien exportieren oder importieren können.



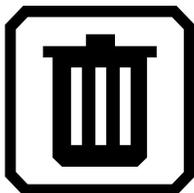
Zurück Schaltfläche, wodurch Sie zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren



Öffnen Schaltfläche, wodurch die ausgewählte Datei geöffnet wird (lesen Sie dazu die nachfolgenden Kapitel [Bilddateien](#) oder [Dokumentdateien](#)).



Exportieren Schaltfläche, welche genutzt wird, um die ausgewählte Datei auf ein USB-Laufwerk zu exportieren. Eine Datei kann nur exportiert werden, wenn Sie geschlossen ist.

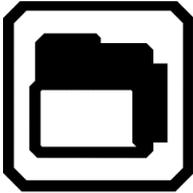


Löschen Schaltfläche, welche genutzt wird, um die Datei vom Gerät zu löschen. Eine Datei kann nur gelöscht werden, wenn Sie geschlossen ist.



Information Schaltfläche, welche die Datei öffnet und Ihnen die dazugehörige Audiobezeichnung abspielt.

Wählen Sie eine Datei auf der Registerkarte **Bilder** oder **Dokumente** und tippen Sie dann auf die **Öffnen** Schaltfläche.



In den folgenden Abschnitten [Bilddateien](#) oder [Dokumentdateien](#) erfahren Sie, wie Sie eine Datei bearbeiten können.

Hinweis: Sie können immer nur eine Datei auswählen und öffnen.

Sie müssen eine Datei schließen, bevor Sie eine andere Datei öffnen können. Um eine Datei zu schließen, müssen Sie diese entweder speichern oder verwerfen. Wenn Sie eine geöffnete Datei gespeichert haben, tippen Sie auf die grüne Live-Ansicht Schaltfläche, um sie zu schließen.

Bilddateien

Wenn Sie eine Bilddatei öffnen, tippen Sie auf den Bildschirm, um die Tasten anzuzeigen. Tippen Sie auf eine Taste, um Änderungen am Bild vorzunehmen.



Bild spiegeln.

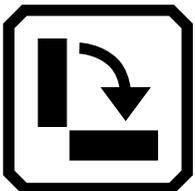


Bild 90 Grad nach rechts drehen.



Bild 90 Grad nach links drehen.

Dokumentdateien

Wenn Sie ein Dokument öffnen, das mit RUBY 10 erfasst wurde, wird das Dokument mit der gleichen Sprache und Stimme vorgelesen, die beim Speichern der Datei eingestellt war.

Wenn die Sprache mit der Standardlesesprache übereinstimmt, aber die Stimme eine andere ist, dann wird die Standardstimme verwendet. Wenn die Sprache verfügbar ist, aber die Stimme nicht, dann wird die Stimme verwendet, die der fehlenden Stimme nach Gebietschema und Geschlecht am nächsten kommt.

Um die mit der Datei gespeicherte Sprache und Stimme zu ändern, tippen Sie neben der Sprache auf die Taste **Bearbeiten**.

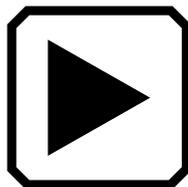


Wenn Sie eine importierte Textdatei öffnen, dann wird die aktuelle Lesesprache und Stimme verwendet. Diese können Sie nicht ändern.

Dateinamen

Wenn Sie die Datei durch Hinzufügen einer Audio-Bezeichnung benannt haben, können Sie sie anhören, indem Sie oben auf der Seite auf die Taste **Abspielen** tippen. Wenn Sie die Audio-Bezeichnung erneut aufnehmen möchten, tippen Sie auf die Schaltfläche **Aufnehmen**. Für weitere Informationen lesen Sie [Audio Bezeichnungen aufnehmen](#).

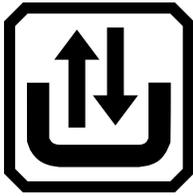
Wiedergabe



Aufnahme



Dateien exportieren oder importieren

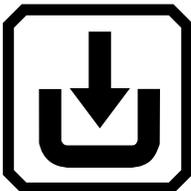


Im Dialog **Dateien** können Sie Dateien exportieren oder importieren, indem Sie auf die Taste **Dateien übertragen** tippen, was den Dialog **Übertragungsmodus auswählen** aufruft.

Tippen Sie auf die Taste **Export**, um RUBY 10 Dateien auf ein USB-C Laufwerk zu verschieben.



Tippen Sie auf die Taste **Import**, um Dateien von einem USB-C Laufwerk auf das RUBY 10 zu verschieben.



Hinweis: Sie können nur einen Dateiordner (ein Dateiverzeichnis) importieren, nicht aber eine einzelne Datei oder Unterordner (Unterverzeichnisse).

RUBY 10 exportiert Dateien automatisch, so dass Sie sich nicht mit Dateiverzeichnisstrukturen auskennen müssen. Lassen Sie im **Exportieren** oder **Importieren** Dialog die Standardeinstellung, **Vorheriges Verzeichnis**, ausgewählt. Die Dateien werden in und aus dem Stammverzeichnis des USB-C-Laufwerks kopiert.

Hinweis: Sie können alle Bild- und Dokumentdateien nur über den Dialog **Exportieren** exportieren. Sie können Dateien aber einzeln im Dialog **Dateien** exportieren, indem Sie erst auf einen Dateinamen und dann auf die Schaltfläche **Exportieren** tippen.

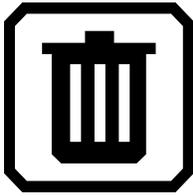
Dateien speichern



Sie verfügen über ca. 3 GB Speicherplatz für Ihre Dateien. Allerdings verringert sich der Speicherplatz, wenn zusätzliche Sprachen für OCR und Sprache verwendet werden. Behalten Sie den verfügbaren Speicherplatz im Blick, um zu vermeiden, dass der Speicherplatz knapp wird - in diesem Fall müssen Sie einige Dateien löschen, um Platz zu schaffen, bevor Sie neue Dateien speichern können.

Um den Gerätespeicher zu verwalten, sehen Sie sich den Dialog **Gerätespeicher** an. Tippen Sie auf den Bildschirm, um die visuellen Tasten anzuzeigen, und gehen Sie dann zu **Hauptmenü > Einstellungen > Systemeinstellungen > Speicherverwaltung**.

Dateien löschen



Wenn der Speicher von RUBY 10 voll ist, wird eine Fehlermeldung angezeigt, wenn Sie versuchen, ein Bild aufzunehmen. Sie müssen einige Dateien löschen, bevor Sie neue Dateien speichern. Sie können entweder eine Datei nach der anderen oder alle Dateien auf einmal löschen.

Hinweis: Sie können keine geöffnete Datei löschen.

Wenn Sie die Dateien vor dem Löschen sichern möchten, dann exportieren Sie sie auf ein USB-C-Laufwerk. Lesen Sie dazu [Dateien exportieren oder importieren](#) auf Seite 68.

Um eine einzelne Datei zu löschen, gehen Sie in den Dialog **Dateien**, wählen Sie das Symbol, das die Datei darstellt, und tippen Sie dann auf die Schaltfläche **Löschen**.

Alle Dateien löschen:

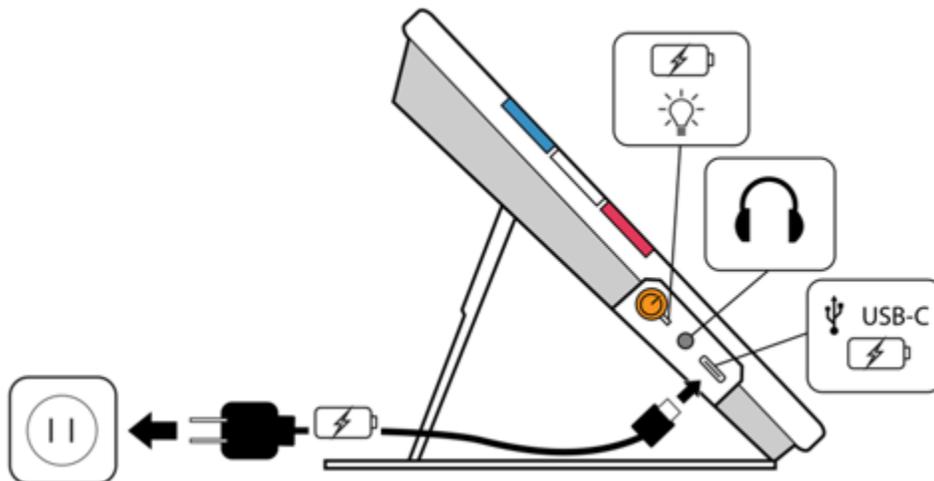
1. Tippen Sie auf den Bildschirm, um die visuellen Tasten einzublenden.
 2. Öffnen Sie **Hauptmenü > Einstellungen > Systemeinstellungen > Speicherverwaltung**.
 3. Tippen Sie auf den Schalter **Alle Dateien löschen**.
-

RUBY 10 mit anderen Geräten verbinden

RUBY 10 bietet eine Audiobuchse, einen USB-C-Anschluss, Miracast und Bluetooth, um sich mit einer Vielzahl von Geräten zu verbinden, darunter Kopfhörer, Lautsprecher, HDMI-Fernseher oder -Monitor, Computer oder Mobiltelefon.

Audio-Buchsenanschlüsse

RUBY 10 verfügt über eine Audiobuchse, an die Sie einen Kopfhörer oder einen Lautsprecher anschließen können. Die runde Buchse befindet sich unter dem orangefarbenen Ein/Aus Schalter.



USB-C Kabelverbindungen

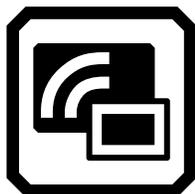
RUBY 10 hat einen USB-C-Anschluss, der mit dem mitgelieferten USB-C-Kabel verwendet werden kann:

- Zum Aufladen des Geräts.
- Zum Verbinden des Geräts mit einem Computer, um Dateien zu übertragen oder Updates auszuführen.

Sie können das Gerät auch an einen HDMI-Fernseher anschließen, um RUBY 10-Inhalte mit einem aktiven USB-C-zu-HDMI-Kabel zu spiegeln.

NUR IM ERWEITERTEN MODUS

Kabellose Miracast Verbindung



Sie können Miracast® verwenden, um Audio- und visuelle Inhalte von RUBY 10 auf einen Computer, einen Fernseher, ein Tablet oder ein Telefon zu übertragen. Der Inhalt wird gleichzeitig auf RUBY 10 und dem anderen Gerät angezeigt. RUBY 10 unterstützt Wi-Fi Direct von RUBY 10 zu einem Gerät (aber nicht umgekehrt).

Hinweis: Bluetooth wird für die Nutzung von Miracast nicht benötigt.

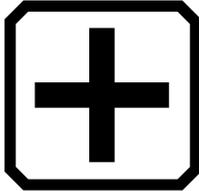
Verbinden mit einem Miracast-fähigen Bildschirm

Wenn Sie eine Verbindung zu einem Miracast-fähigen Display herstellen, streamt RUBY 10 seine Audio- und visuellen Inhalte in einer gespiegelten Ansicht auf dieses Display. Bevor Sie Inhalte streamen können, müssen Sie Miracast sowohl auf RUBY 10 als auch auf dem Empfangsgerät aktivieren. Um Miracast auf RUBY 10 zu aktivieren:

1. Öffnen Sie **Hauptmenü > Miracast**. Miracast ist automatisch ausgewählt, wenn Sie diesen Dialog öffnen.



2. RUBY 10 sucht automatisch nach Geräten und listet diese im **Miracast** Dialog auf. Wählen Sie den Namen des Geräts aus, auf dem Sie den RUBY 10-Bildschirm anzeigen möchten, und tippen Sie auf das Pluszeichen.



Eine Meldung zeigt an, ob sich RUBY 10 erfolgreich mit dem Gerät verbindet. Sobald die Verbindung hergestellt ist, streamt RUBY 10 seine Inhalte in einer gespiegelten Ansicht auf das Anzeigegerät.

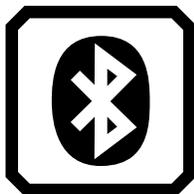
3. Wenn Sie mit dem Streamen von Inhalten fertig sind, beenden Sie die Verbindung zu dem Gerät, welches gestreamt wird oder kehren Sie zum Dialog **Miracast** zurück und tippen Sie auf die Taste **X** in der oberen, rechten Ecke des Bildschirms.

Status der Miracast Verbindung

Das Wort in Klammern neben dem Namen des jeweiligen Geräts gibt dessen Status an:

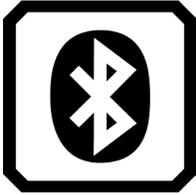
- "Verbunden" bedeutet, dass das Gerät aktiv mit RUBY 10 verbunden ist.
- Neben dem Namen eines noch nicht angeschlossenen Geräts wird "Neu" angezeigt.

Kabellose Bluetooth Verbindung



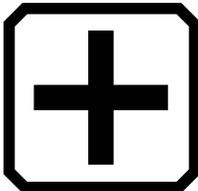
Sie können Bluetooth[®] verwenden, um RUBY 10 mit einem Audiogerät, wie etwa Kopfhörer oder Lautsprecher, zu verbinden.

Verbindung über Bluetooth



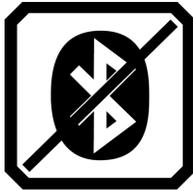
Sie können immer nur mit einem Gerät eine Verbindung herstellen. Zum Verbinden von RUBY 10 mit einem Audiogerät über Bluetooth:

1. Tippen Sie im Hauptmenü auf die Taste **Bluetooth**, um den Dialog **Bluetooth** anzuzeigen.
2. RUBY 10 sucht automatisch nach kabellosen Geräten und listet sie im Dialog auf. Neben dem Namen eines noch nicht gekoppelten Geräts wird "Neu" angezeigt. Aktivieren Sie Bluetooth auf dem Gerät, das Sie für die Audioausgabe verwenden möchten.
3. Verbinden Sie RUBY 10 kabellos mit dem Gerät, indem Sie dessen Namen auswählen und auf das Pluszeichen tippen. Das Pluszeichen ist ausgeblendet, während RUBY eine Verbindung herstellt.



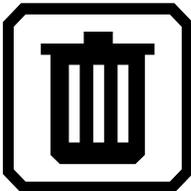
Hinweis: Tastaturen, Mäuse und Mikrofone werden nicht unterstützt.

4. Wenn Sie fertig sind, tippen Sie im **Bluetooth** Dialog auf die Bluetooth Schaltfläche. Das **Bluetooth** Symbol wird dann mit einem diagonalen Strich angezeigt.



Bluetooth erneut aktivieren

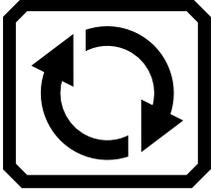
Wenn Sie Bluetooth erneut aktivieren, verbindet sich RUBY 10 automatisch mit allen zuvor gekoppelten Geräten. Wenn Sie ein Gerät nicht mehr koppeln möchten, wählen Sie den Gerätenamen aus und tippen Sie auf die Taste **Löschen**. RUBY 10 trennt die Verbindung mit dem Gerät und löscht die Verbindungsdaten. Der Gerätename wird nicht mehr angezeigt.



Status der Bluetooth Verbindung

Das Wort in Klammern neben dem Namen des jeweiligen Geräts gibt dessen Status an:

- "Gekoppelt" zeigt an, dass RUBY 10 bereits mit dem Gerät verbunden war.
- "Verbunden" bedeutet, dass das Gerät aktiv mit RUBY 10 verbunden ist.
- "Neu" bedeutet, dass das Gerät noch nicht gekoppelt wurde.



Sie können Ihr Gerät aktualisieren, indem Sie eine neue Version von der Freedom Scientific Webseite herunterladen und über den **Update** - Bildschirm entweder von einem USB-C-Laufwerk oder von einem Computer über das USB-Kabel installieren. Prüfen Sie die nachstehenden Anforderungen, bevor Sie die Aktualisierungsschritte ausführen.

Hinweis: Es wird empfohlen, ein USB-C-Laufwerk zu verwenden, da es viel weniger freien Speicherplatz auf dem Gerät benötigt.

Anforderungen

Bevor Sie Ihr RUBY 10 aktualisieren, stellen Sie sicher, dass:

- Sie die Release-Datei mit der Erweiterung VHU von der Freedom Scientific Webseite heruntergeladen haben. Eine VHU (Vispero Hardware Update) Datei aktualisiert die RUBY 10 Software und Firmware.
- Sie entweder das USB-Kabel, das mit RUBY 10 geliefert wurde, oder ein -USB-C Laufwerk (mit FAT32 formatiert) zur Verfügung haben. Wir empfehlen die Verwendung eines USB-Laufwerks.

Tipp: Ein USB-Laufwerk kann auch zum Importieren/Exportieren von Dateien aus RUBY 10 und zum Herunterladen von Protokolldateien für den technischen Support verwendet werden. Wir empfehlen den Kauf eines Dual-USB-Laufwerks, das sowohl USB-A als auch USB-C bietet. Außerdem kann ein USB-C-Adapter mit einem USB-A-Laufwerks verwendet werden.

- Ihr Gerät über genügend freien Speicher für das Aktualisieren verfügt. Um den verfügbaren Gerätespeicher zu ermitteln, tippen Sie auf den Bildschirm, um die visuellen Tasten einzublenden, und gehen Sie dann zu **Hauptmenü > Einstellungen > Systemeinstellungen > Speicher**. Eine genauere Einschätzung des Platzbedarfs finden Sie in der Dokumentation zur VHU-Datei auf der Webseite. Es wird weniger freier Speicherplatz benötigt, wenn Sie das USB-C-Flash-Laufwerk anstelle des USB-C-Kabels verwenden.
- Der Akku Ihres Geräts noch zu 60 % geladen ist, wie anhand der Balken auf dem Batteriesymbol in der oberen linken Ecke des Bildschirms angezeigt wird. Der prozentuale Akkuladestand wird entweder neben oder unter dem Symbol angezeigt.



Hinweis: Das Gerät ist vollständig aufgeladen, wenn die LED-Leuchte neben der orangefarbenen Ein/Aus-Taste grün leuchtet.

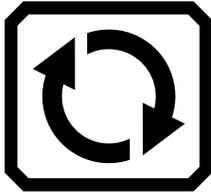
RUBY 10 mit einem USB-C Laufwerk aktualisieren

Diese Methode wird empfohlen, da es viel weniger freien Speicherplatz auf dem Gerät benötigt. Um das Gerät über ein USB-C Laufwerk zu aktualisieren:

1. Gehen Sie auf die Freedom Scientific Webseite und laden Sie die neueste RUBY 10 Release-Datei herunter, die eine VHU-Erweiterung hat.
2. Kopieren Sie die VHU Datei auf ein USB-C Laufwerk.
3. Stecken Sie das USB-C-Laufwerk mit der VHU-Release-Datei in den USB-Anschluss des RUBY 10.

Achtung: Entfernen Sie das Laufwerk nicht, bevor Sie die Bestätigungsmeldung erhalten und das System vollständig neu startet.

4. Tippen Sie auf dem RUBY 10 auf den Bildschirm, um die visuellen Tasten einzublenden, und gehen Sie dann auf **Hauptmenü > Einstellungen > Systemeinstellungen > Gerät aktualisieren**.



5. Wählen Sie die Datei und tippen Sie auf die Taste **Aktualisierung**.

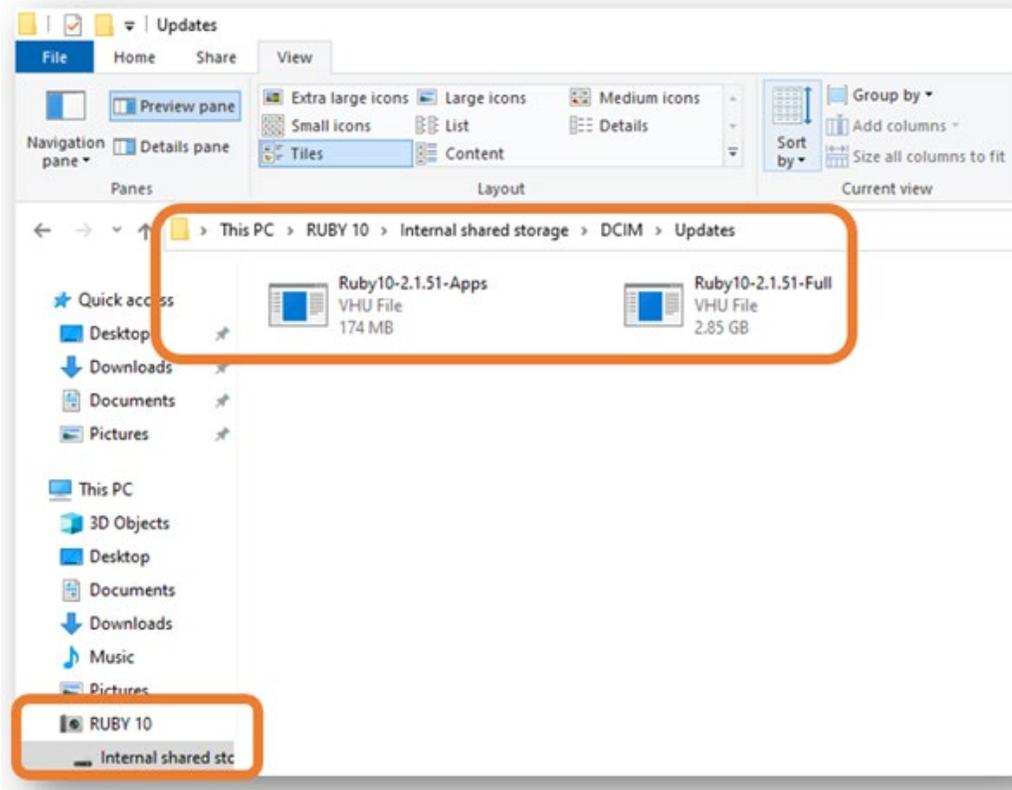
Tipp: Wenn die Datei nicht angezeigt wird, versuchen Sie, das USB-C-Laufwerk umzudrehen und es erneut in den Anschluss zu stecken.

6. Nach der Aktualisierung wird eine Bestätigungsmeldung angezeigt. Tippen Sie auf **OK** und das System startet automatisch neu.

Aktualisierung mit einem USB-Kabel

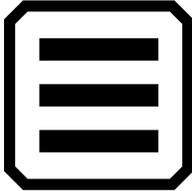
Um das Gerät über ein USB-Kabel zu aktualisieren:

1. Gehen Sie auf die Freedom Scientific Webseite und laden Sie die neueste RUBY 10 Release-Datei herunter, die eine VHU-Erweiterung hat.
2. Schließen Sie die USB-A-Kabelseite an den Computer an, auf dem Sie die VHU-Datei heruntergeladen haben.
3. Stecken Sie die USB-C-Kabelseite in den USB-Anschluss des RUBY 10. Die Dateiverwaltung erkennt die RUBY 10 Dateistruktur automatisch.
4. Kopieren Sie in der Windows-Dateiverwaltung die VHU-Datei vom Computer in den Ordner **DCIM/Updates** des RUBY 10. Auf dem RUBY 10 öffnet sich automatisch der Dialog **Gerät aktualisieren**, wenn Sie den Kopiervorgang starten, aber fahren Sie bitte erst fort, wenn die Datei zu 100% kopiert wurde. Überprüfen Sie den Fortschrittsbalken der Dateiübertragung, um den Kopierstatus festzustellen.



5. Wählen Sie die Datei und tippen Sie auf die Taste **Aktualisierung**.
6. Nach einer erfolgreichen Aktualisierung wird eine Bestätigungsmeldung angezeigt. Tippen Sie auf **OK** und das System startet automatisch neu. Die VHU-Datei, die zur Aktualisierung des Geräts verwendet wurde, wird automatisch vom RUBY 10 gelöscht.

Hinweis: In seltenen Fällen wird ein Dialog Ungültige Konfiguration mit einer Aktualisierung Taste angezeigt. Kopieren Sie in diesem Fall die VHU-Datei auf ein USB-C-Laufwerk, stecken Sie dieses in den USB-Anschluss des RUBY 10 und tippen Sie im Dialog Ungültige Konfiguration auf die Taste Aktualisierung.



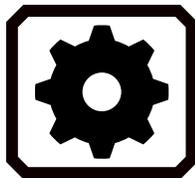
Dieses Kapitel beschreibt den Inhalt der Menüs und Dialoge, mit denen Sie das Verhalten von RUBY 10 verändern können. Um das **Hauptmenü** anzuzeigen, drücken Sie die **Modustaste**, um den Erweiterten Modus zu aktivieren. Im erweiterten Modus tippen Sie auf die Schaltfläche **Hauptmenü**.

Durch Tippen auf ein Symbol im **Hauptmenü** wird ein anderes Menü oder ein Bildschirm zur Durchführung von Aufgaben angezeigt. Sie können auf die **Zurück** Schaltfläche tippen, um sich durch die vorherigen Menüs zu bewegen, oder Sie können die grüne Taste der Live-Ansicht drücken, um die Menüs vollständig zu verlassen.

Das **Hauptmenü** verfügt über acht Symbole.



Dateiverwaltung



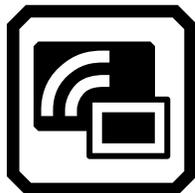
Geräteeinstellungen



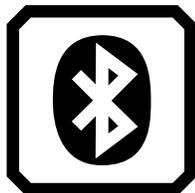
Systemmodus



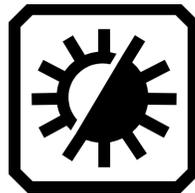
Information



Kabelloses
Miracast



Kabelloses
Bluetooth



Visuelle
Einstellungen



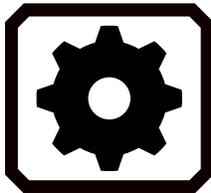
Sound-
Einstellungen

Dateiverwaltung

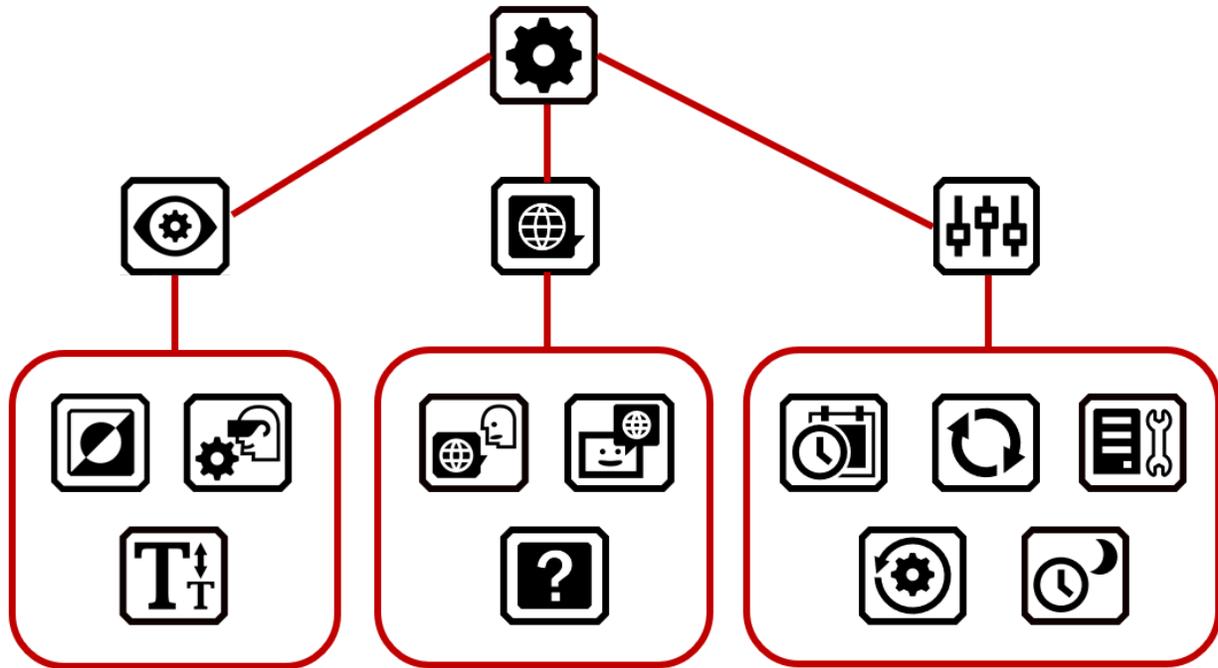


Zeigt den Dialog [Dateien](#), der eine Registerkarte **Bilder** und eine Registerkarte **Dokumente** beinhaltet. Von diesem Dialog aus können Sie Dateien importieren und exportieren sowie Dateien öffnen und Audiobezeichnungen zuweisen. Lesen Sie Seite 64 für weitere Informationen zum Verwalten von Dateien.

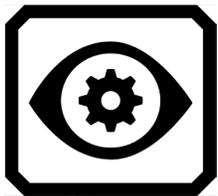
Geräteeinstellungen



Öffnet das **Einstellungsmenü**, welches drei Symbole enthält, mit denen das [Menü Darstellung](#), das [Menü Sprache](#) und die [Systemeinstellungen](#) angezeigt werden. Die Menüs ermöglichen, dass Sie die Standarddarstellung von Bildern und Dokumenten ändern, die Lese- und Menüsprache sowie die Stimme festlegen und die Systemeinstellungen aktualisieren können.



Menü Darstellung



Bringt Sie zu Dialogen, auf denen Sie die [Farbkombinationen](#), [visuelle Anzeigen](#) und [Standardschriftgröße](#) einstellen können.

Farbkombinationen



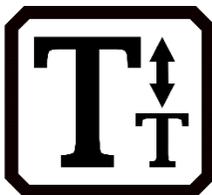
Verfügt über zwei Registerkarten, auf denen Sie die [Farbkombinationen](#) auswählen können, die in den Durchlauf einbezogen werden, wenn Sie die blaue Farbmodustaste drücken. Eine Registerkarte steuert die Textfarben, die andere die Bildfarben.

Visuelle Anzeigeeinstellungen



Ermöglicht die Einstellung von Filtern für Lichtempfindlichkeit und Farbblindheit.

Standard-Schriftgröße



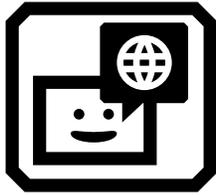
Ermöglicht es Ihnen, die Standardschriftgröße festzulegen. Die Standardeinstellung der Registerkarte Menü wird in Menüs, Bildschirmen und Hilfetexten der Benutzeroberfläche von RUBY 10 verwendet. Die Registerkarte Dokumente wird für erkannten Text verwendet. Sie können für die Schriftgröße einen Wert von 24 bis 72 auswählen.

Menü Sprache



Zeigt Dialoge zur Einstellung der Menüsprache (und der Lesesprache für RUBY 10 Speech). Außerdem gelangen Sie zu einem Dialog, der festlegt, ob Hilfetext verfügbar ist und ob dieser gesprochen wird.

Menüsprache



Zeigt den Dialog **Menüsprache auswählen**. Wählen Sie auf der Registerkarte **Sprache** die Sprache, in der die Menüs, Dialoge, Meldungen und Hilfetexte angezeigt werden sollen. Tippen Sie optional auf die Registerkarte **Stimme**, um die Stimme auszuwählen, mit der die Benutzeroberfläche gesprochen wird, während Sie sich im System bewegen.

Lesesprache



Nur für RUBY 10 Speech: Zeigt den Dialog zum Festlegen der **Lesesprache**. Auf der Registerkarte Sprache legen Sie die Sprache fest, die für die Durchführung der Texterkennung beim Einscannen eines Dokuments verwendet wird. Tippen Sie auf die Registerkarte **Stimme**, um die Stimme auszuwählen, mit der der erkannte Text in Dokumentdateien vorgelesen werden soll.

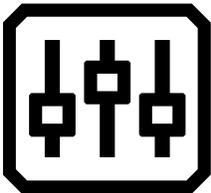
Hilfetext



Zeigt den Dialog **Hilfetext** an, auf dem Sie eine kurze Beschreibung des Elements, das Sie gerade drücken oder antippen, sehen (und/oder bei RUBY 10 Speech hören) können. Halten Sie eine Taste, eine Schaltfläche oder ein Symbol für 3 Sekunden gedrückt, um den Hilfetext zu lesen.

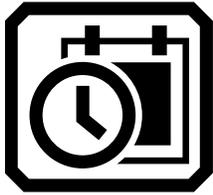


Systemeinstellungen



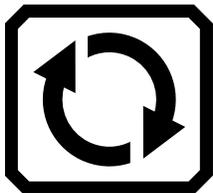
Zeigt das Menü **Systemeinstellungen** an, das Sie zu Dialogen führt, auf denen Sie Eigenschaften des Geräts festlegen können: Uhrzeit und Datum, Berührungsvibration, Aktualisierung des Geräts und Gerätespeicher.

Zeit & Datum



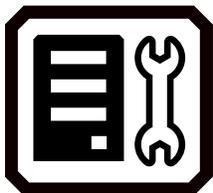
Zeigt den Dialog **Zeit & Datum** an, wo Sie auf die **Stiftsymbole** tippen können, um den Dialog Datum auswählen oder Uhrzeit auswählen anzuzeigen. Streichen Sie in jeder Spalte nach oben oder unten und tippen Sie auf einen Wert, um das Datum und die Uhrzeit einzustellen. Sie können eine 24-Stunden-Uhr verwenden, indem Sie den Schieber nach rechts auf **24 Stunden** schieben. Die Uhrzeit wird in der oberen rechten Ecke des Bildschirms angezeigt, und die Dateien erhalten beim Speichern einen Zeitstempel mit Datum und Uhrzeit.

Gerät aktualisieren



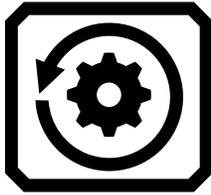
Zeigt den Bildschirm **Gerät aktualisieren** an, auf dem Sie eine neue Version der Software und Firmware installieren können. Lesen Sie dazu [RUBY 10 aktualisieren](#).

Gerätespeicher



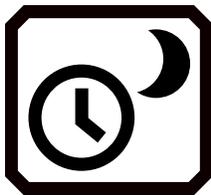
Zeigt den Dialog **Gerätespeicher** an, der den verfügbaren Speicherplatz auf dem RUBY 10 in Gigabyte anzeigt. Lesen Sie [Dateien speichern](#) auf Seite **Error! Bookmark not defined.**

Einstellungen zurücksetzen



Zeigt den Dialog **Einstellungen zurücksetzen**. Tippen Sie in diesem Dialog auf **Ja**, um die Geräteeinstellungen auf die ursprünglichen Werkseinstellungen zurückzusetzen. Sie müssen danach die Menüsprache, die Stimme, die Schriftgröße, die Uhrzeit und das Datum genauso einstellen, wie Sie es bei der ersten Benutzung von RUBY 10 getan haben. Lesen Sie Seite 2 für Anleitungen

Standby Zeit



Zeigt den Bildschirm **Standby-Zeit** an, auf dem Sie die Anzahl der Minuten einstellen können, die bei Nichtnutzung des Geräts gewartet werden soll, bevor das Gerät automatisch in den Standby-Modus wechselt. Werte liegen zwischen **Keine** und **30 Minuten**. Wählen Sie den Wert und tippen Sie auf **Zurück**, um den neuen Wert sofort zu aktivieren.

Modus



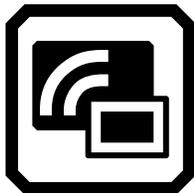
Der erweiterte Modus wird entweder aktiviert oder deaktiviert. Sie müssen den erweiterten Modus verwenden, um Dateien speichern, Text erkennen, mehrseitige Dokumente erstellen oder sich mit Miracast verbinden zu können. Lesen Sie [Standardmodus und Erweiterter Modus](#) auf Seite **Error!** **Bookmark not defined.** für weitere Informationen.

Über



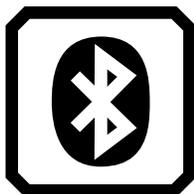
Zeigt den Dialog **Über** an, der technische Informationen über das Gerät und Kontaktinformationen für den Support enthält. Mit der Taste **Löschen** in diesem Dialog können Sie die Unterstützungsdaten löschen. Die Taste **Exportieren** dient zum Exportieren von Unterstützungsdaten auf ein USB-C-Laufwerk oder auf einen anderen Computer über das USB-C-Kabel.

Miracast



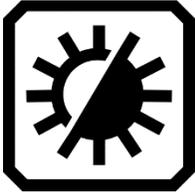
Nur im erweiterten Modus, wird der **Miracast** Dialog angezeigt, in dem Sie RUBY 10 über eine drahtlose Verbindung mit einem anderen Anzeigegerät, z. B. einem Fernseher, verbinden können.

Bluetooth



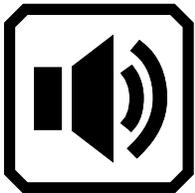
Zeigt den **Bluetooth** Dialog an, in dem Sie RUBY 10 über eine drahtlose Bluetooth-Verbindung mit einem anderen Gerät verbinden können.

Visuelle Einstellungen



Zeigt den Dialog **Visuelle Einstellungen** an, in dem Sie den Kontrast global einstellen können, um die Darstellung von Bildern zu verbessern. Sie können auch einstellen, wie stark die Kanten geglättet und/oder hervorgehoben werden. Lesen Sie [Visuelle Einstellungen](#) für weitere Informationen.

Sound-Einstellungen



Steuert die Systemlautstärke und Touch-Vibration.

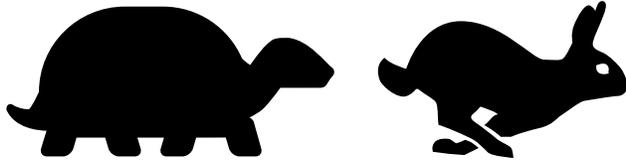
Regeln Sie die Lautstärke global, indem Sie den oberen Regler nach links für leiser oder nach rechts für lauter schieben.



Tippen Sie auf das Symbol ganz links, um den Ton stumm zu schalten.



Nur für RUBY 10 Speech: Bewegen Sie den unteren Regler nach links, um die Sprechgeschwindigkeit zu verringern, oder nach rechts, um sie zu erhöhen.



Für eine unmittelbare Rückmeldung Ihrer Aktionen vibriert RUBY 10 kurz, wenn Sie eine physische Taste drücken oder ein Steuerelement antippen (z. B. Kontrollfeld, Auswahlschalter, Umschalter, Symbole oder eine visuelle Taste auf dem Bildschirm).

Tippen Sie am unteren Rand des Bildschirms auf **Touchvibration**, um eine fühlbare Rückmeldung ein- oder auszuschalten. Ein Antippen oder kurzes Drücken führt zu einer Vibration. Bei einem langen Tastendruck, über 1 Sekunde, fühlen Sie zwei Vibrationen. Wenn Sie die Online-Hilfe anzeigen, indem Sie ein Software-Bedienelement 3 Sekunden lang gedrückt halten, oder wenn Sie die Einschalttaste 7 Sekunden lang gedrückt halten, dann fühlen Sie drei Vibrationen.



RUBY® 10 und RUBY® 10 Speech

